

WYPRAWKA

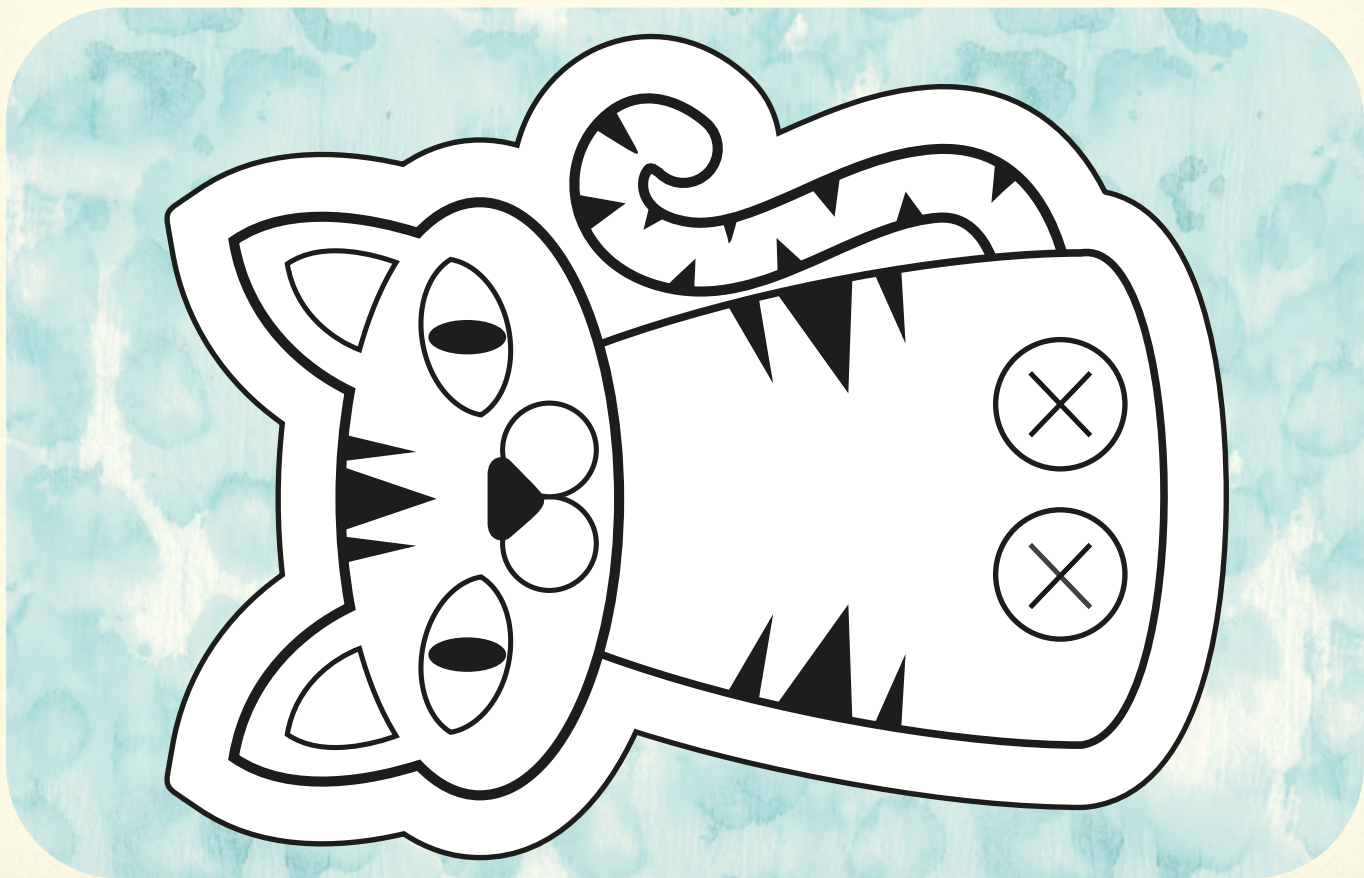
Klasa 1

ALE TO CIEKAWE



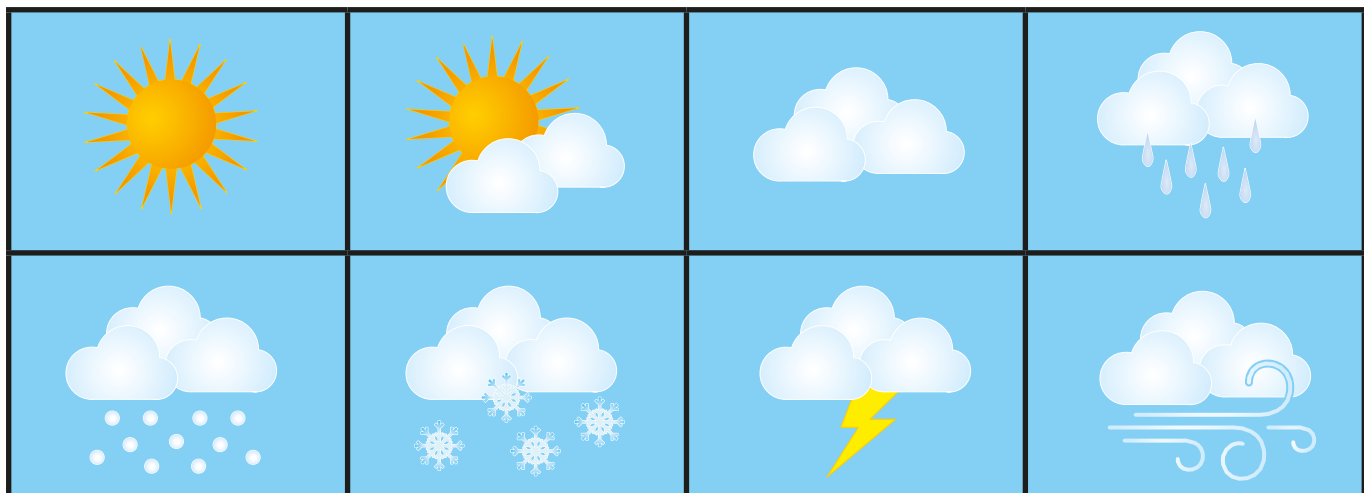
1A

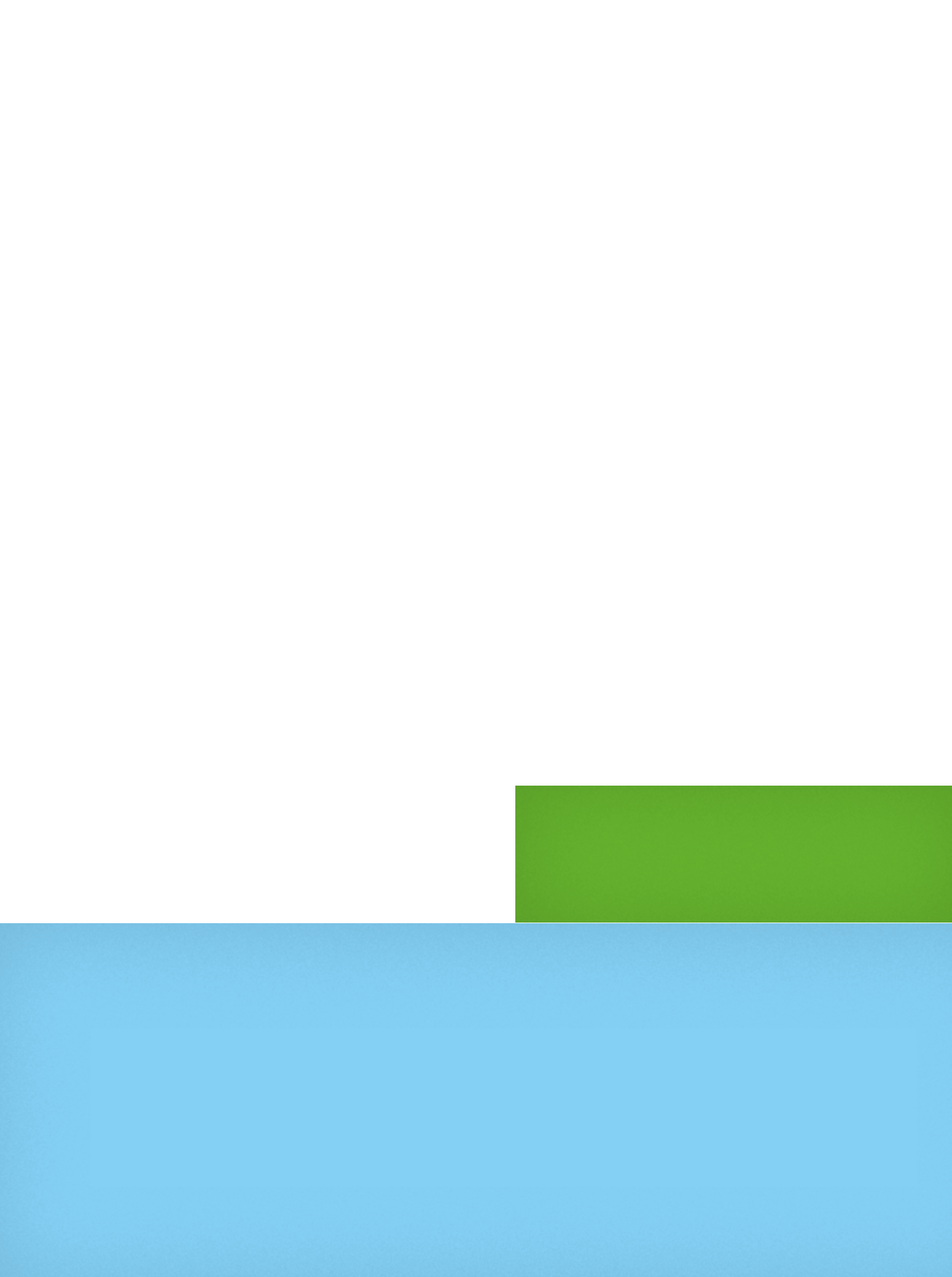
Kot - szablon pacynki



1B

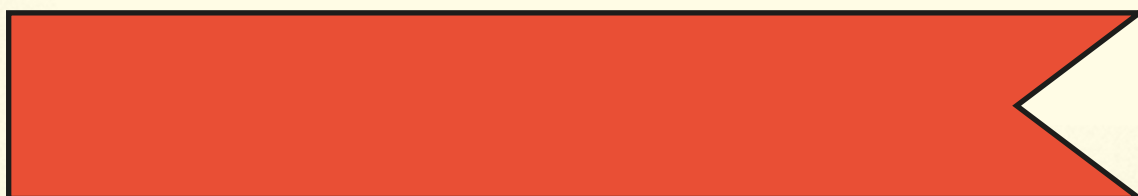
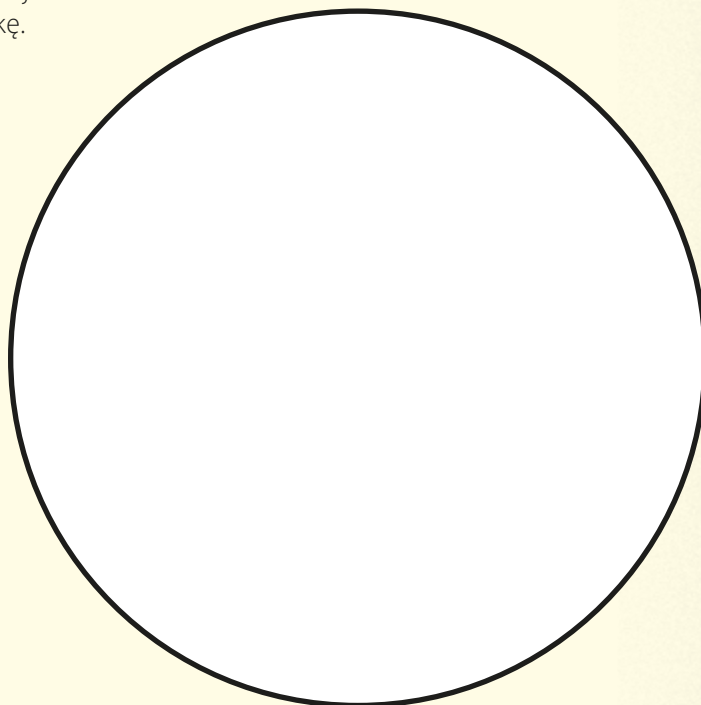
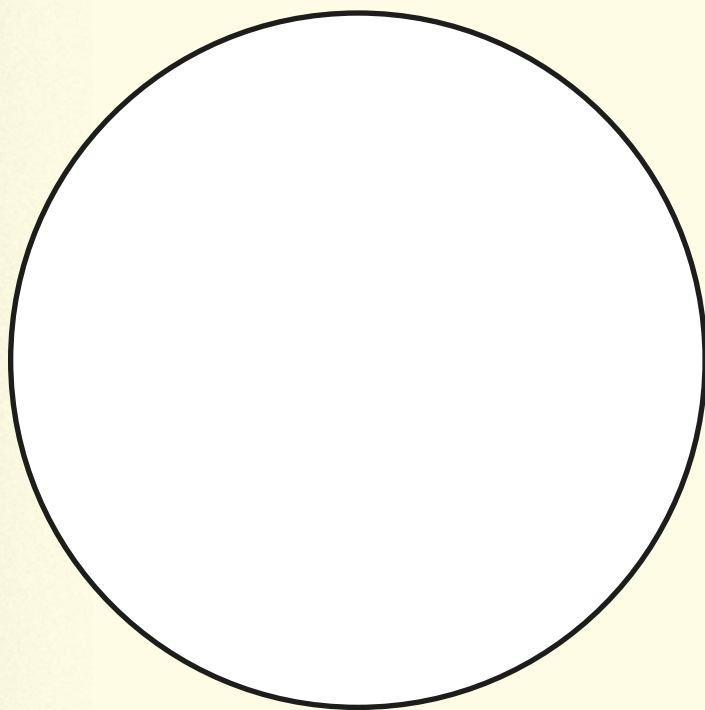
Symbole pogody



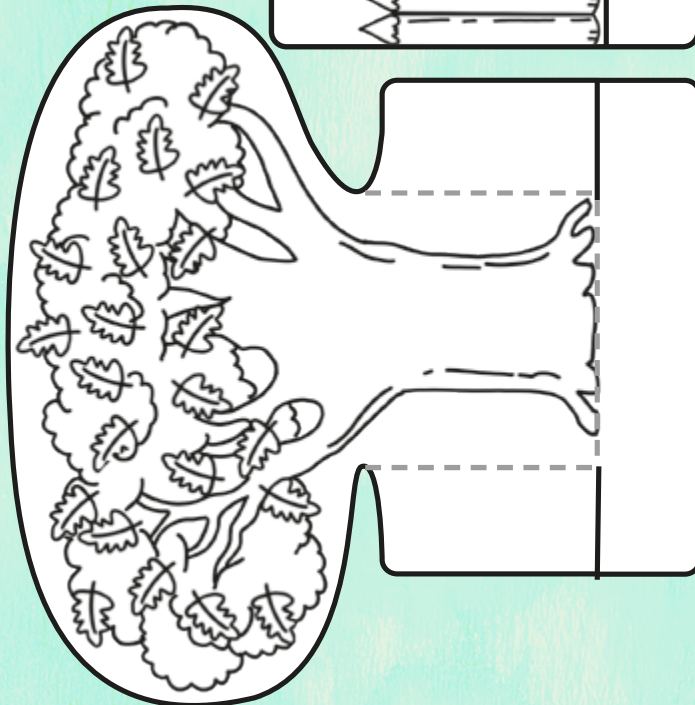
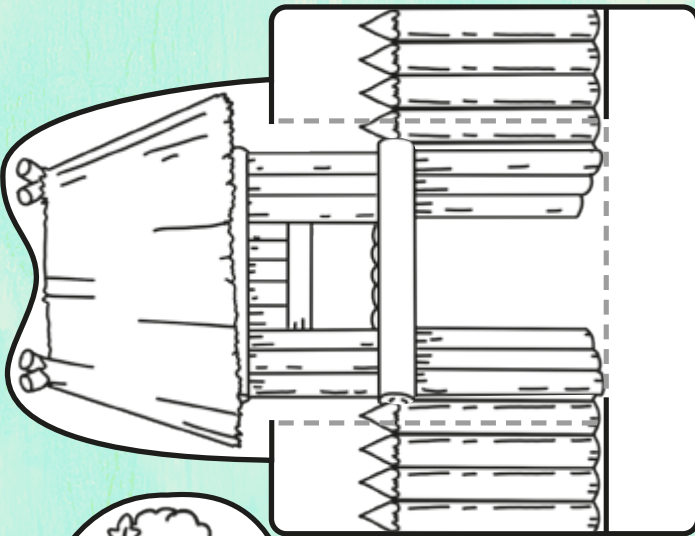
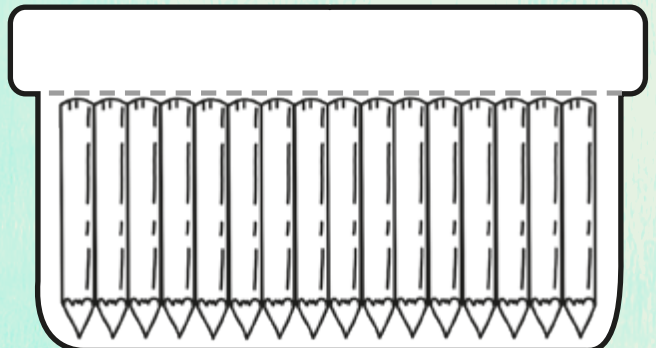
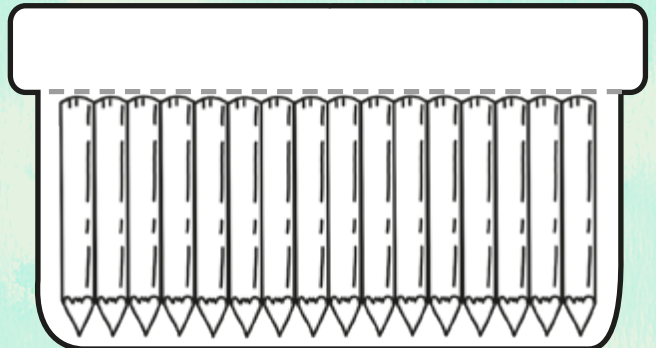
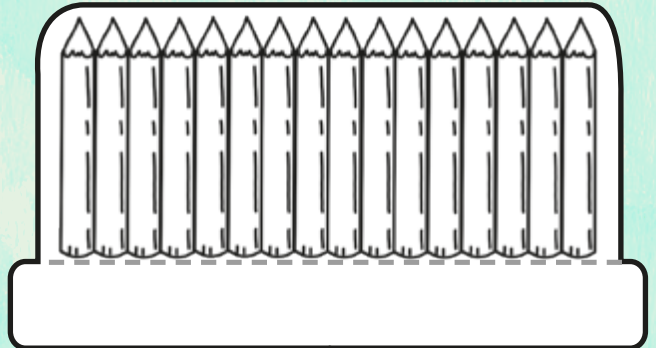
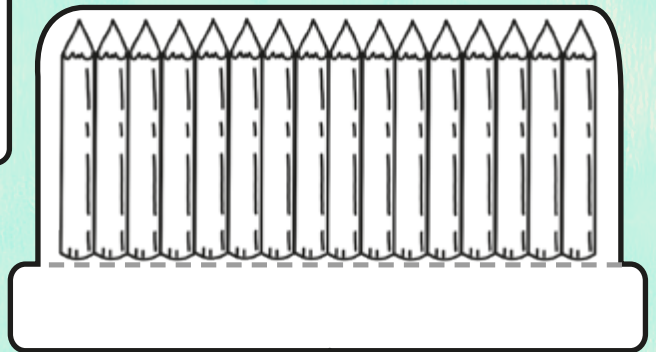
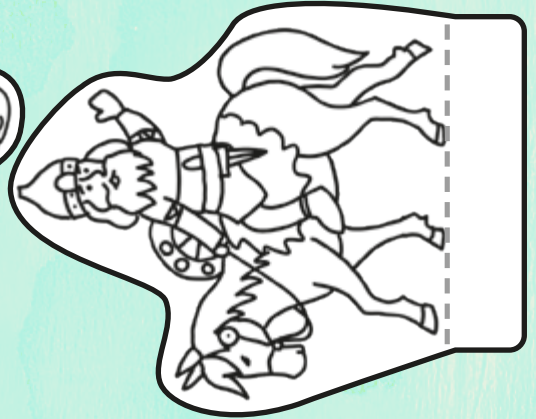
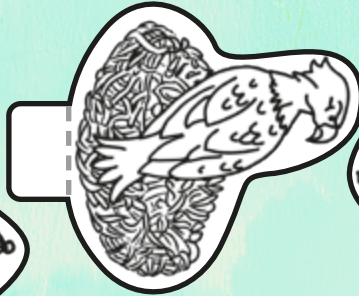


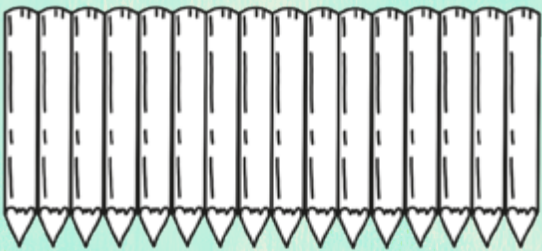
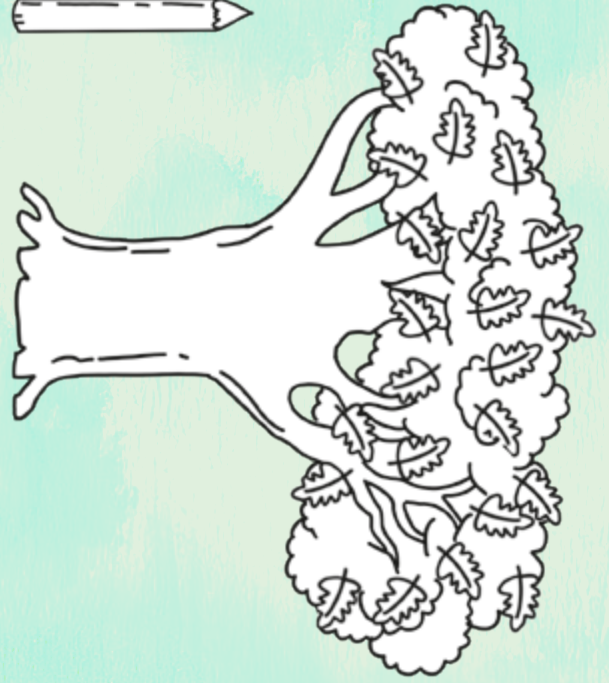
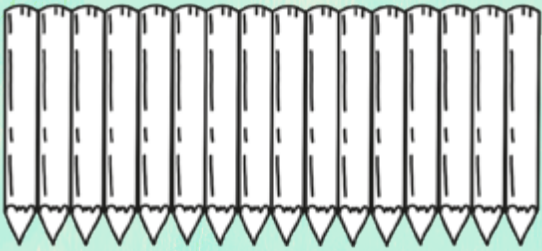
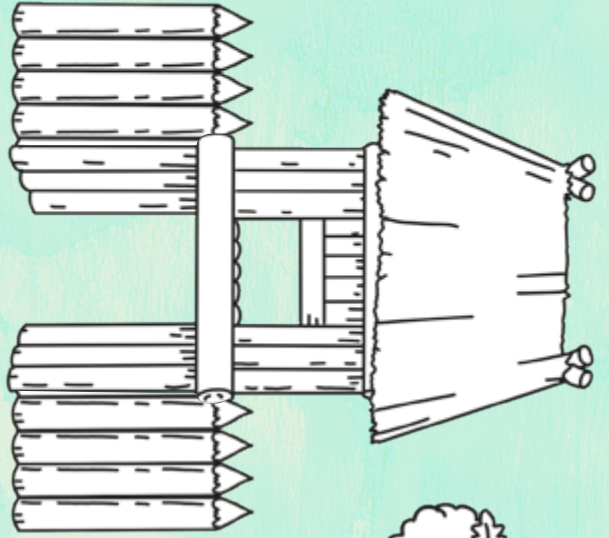
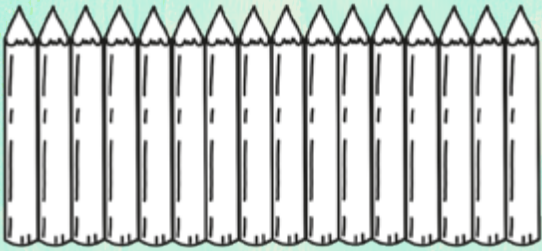
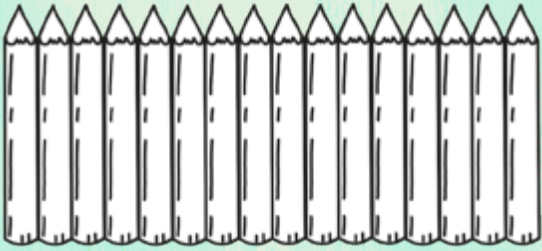


1. Przygotowaną wcześniej czerwoną kartkę A4 złóż na pół do formatu A5 (zeszytowego). Następnie rozetnij ją w miejscu złożenia.
2. Każdą część złóż w harmonijkę wzdłuż krótszego boku.
3. Harmonijki złóż w połowie, a następnie rozłóż. W miejscu zagięcia zszyj każdą zszywaczem.
4. Ponownie złóż każdą harmonijkę na pół i posmaruj wewnętrzne brzegi klejem, a następnie sklej je, tworząc wachlarz.
5. Sklej ze sobą oba wachlarze, tworząc koło.
6. Wytnij dwa białe koła, pasek czerwony i pasek biały.
7. Jedno koło przyklej na środku koła utworzonego z wachlarzy. Paski przyklej od spodu czerwonego koła, a na nie przyklej drugie białe koło. Do białego koła przyczep taśmą agrafkę.



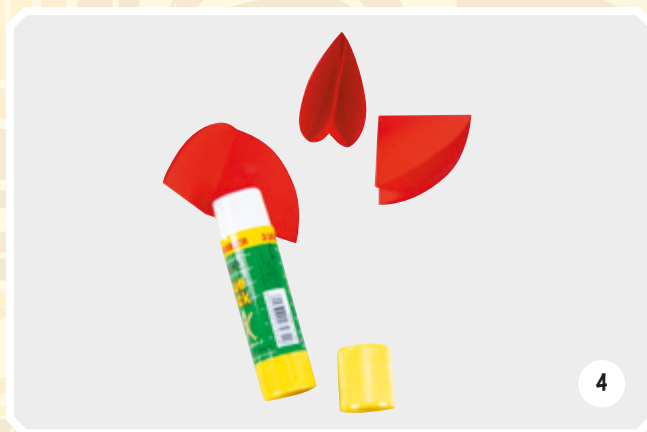
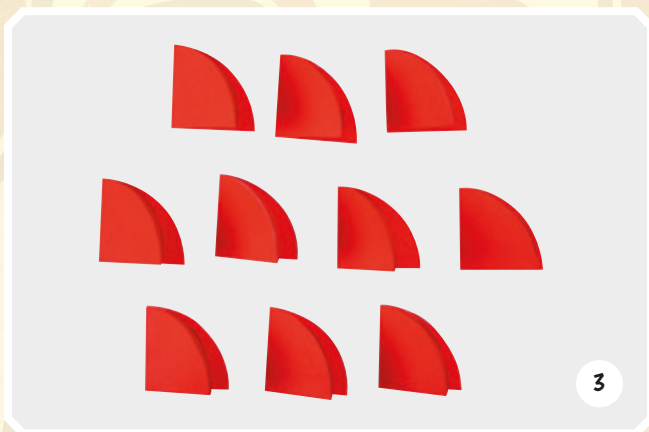
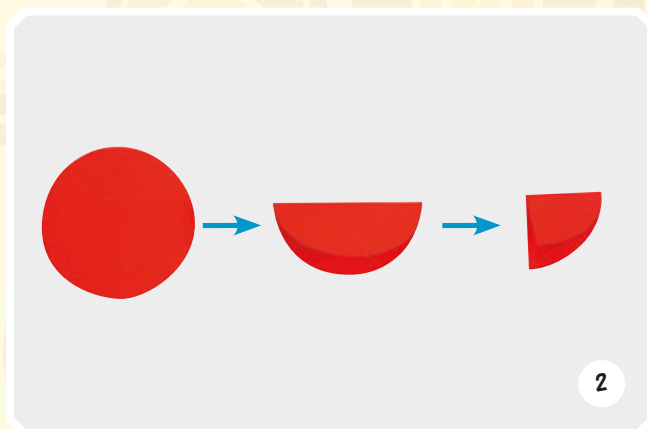
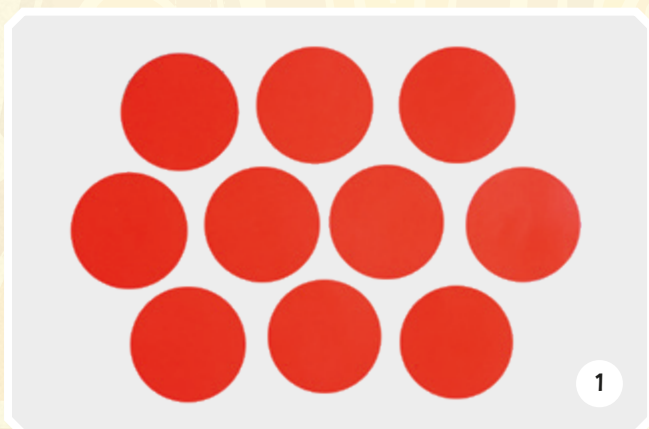


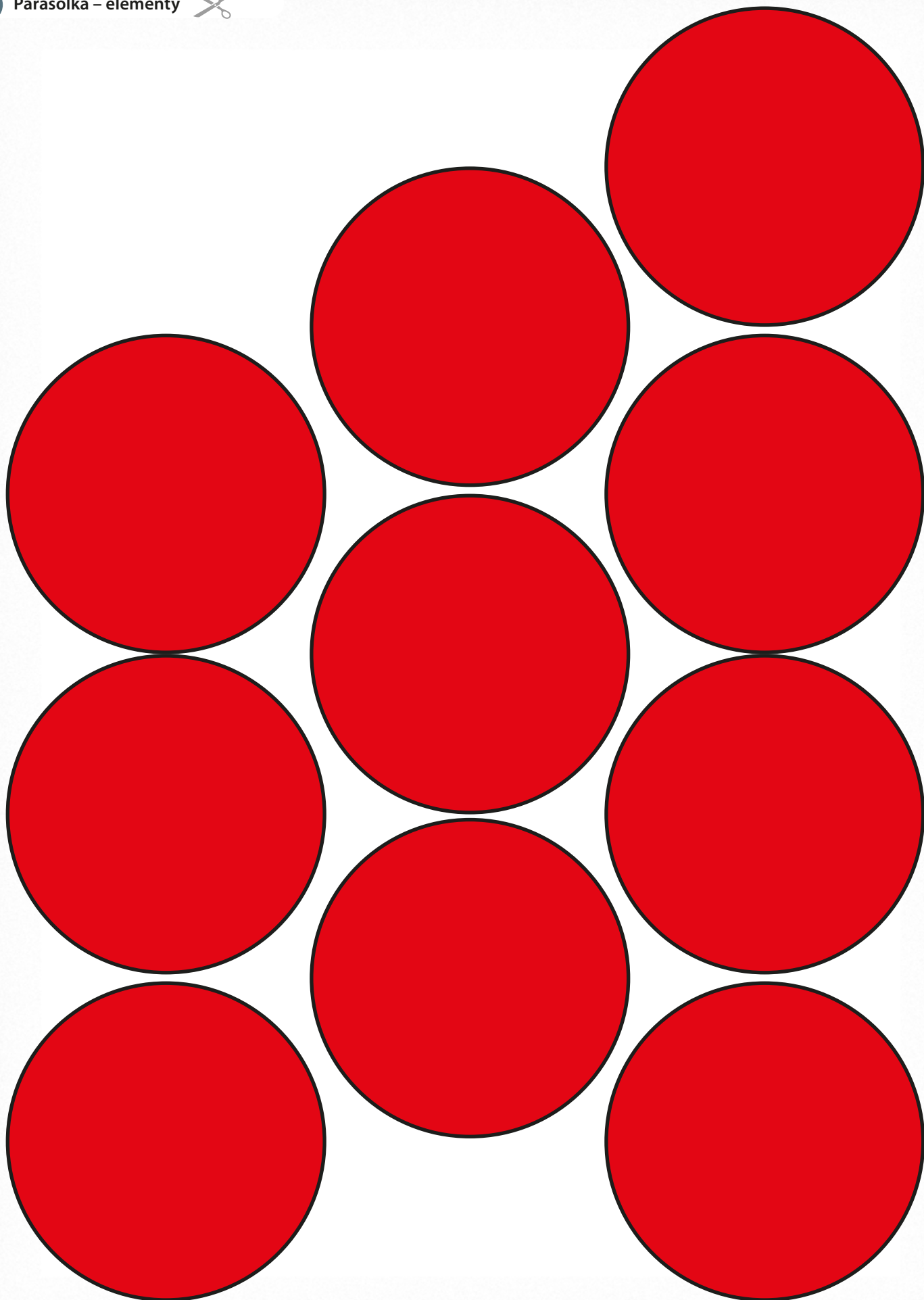




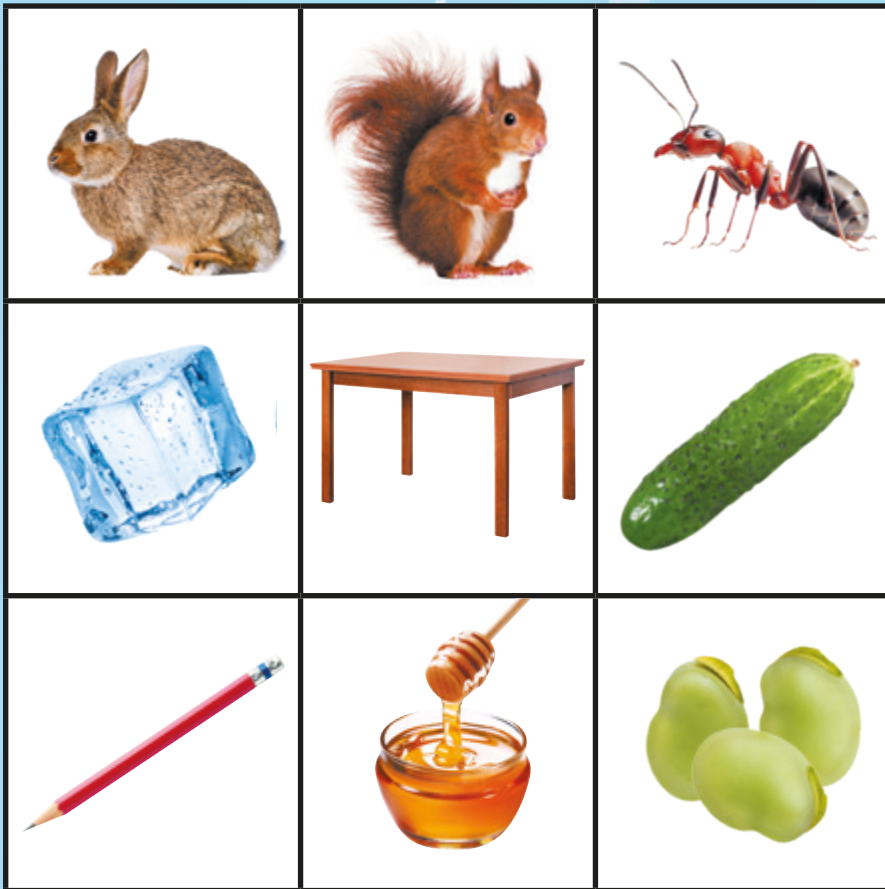
4 Parasolka – instrukcja wykonania

1. Wytnij 10 kół z karty 5.
2. Złóż każde koło na pół, następnie jeszcze raz na pół.
3. Masz przygotowanych 10 elementów, gotowych do sklejania.
4. Posmaruj klejem obie części każdego elementu i scal je, delikatnie dociskając.
5. Podobnie połącz wszystkie elementy ze sobą.
6. Przygotuj z drucika ręczkę i przymocuj ją do parasolki. Połącz klejem oba boki całego elementu i dociśnij.





6A Bingo ortograficzne – kartoniki z ó



6B Bingo ortograficzne – kartoniki z ś



mrówka

wiewiórka

królik

ogórek

stół

lód

bób

miód

ołówek

ślimak

świeca

Grześ

Kaśka

huśtawka

śliwka

ryś

ślad

śruba





1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



4

3

2

10

8

7

6

5

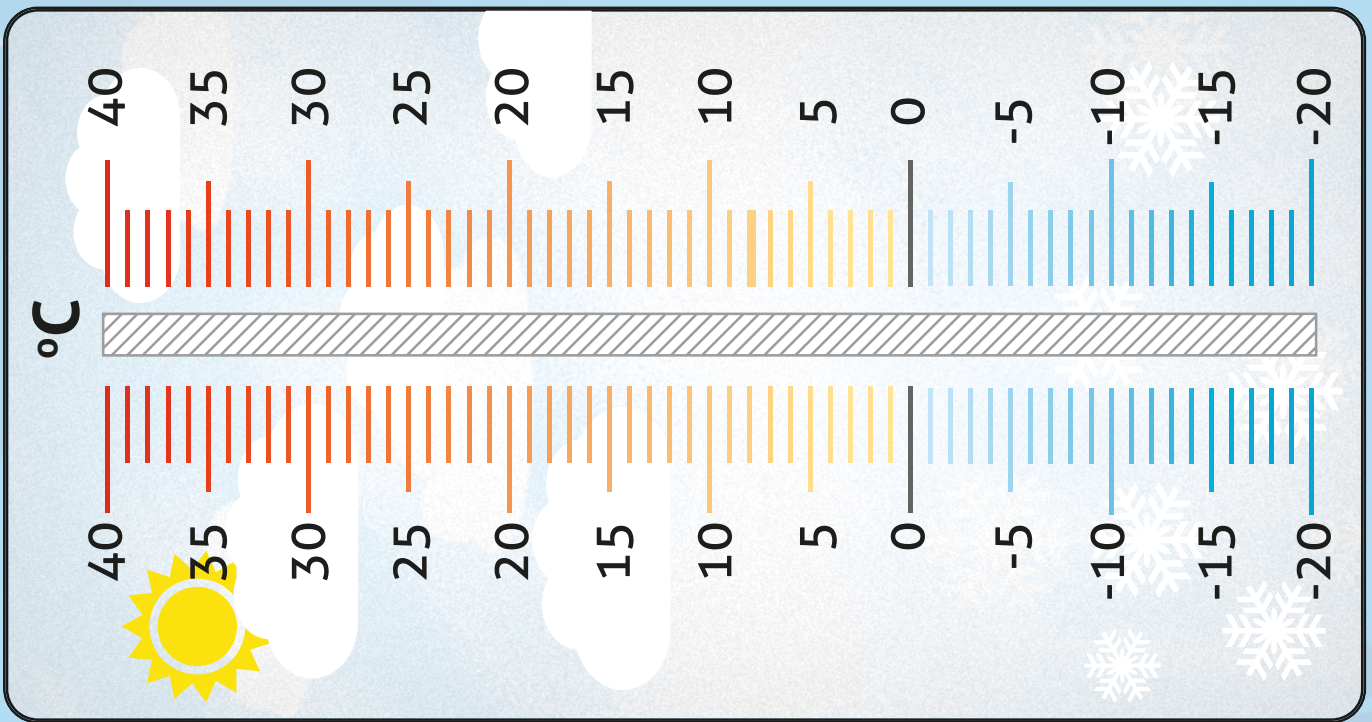
12

11

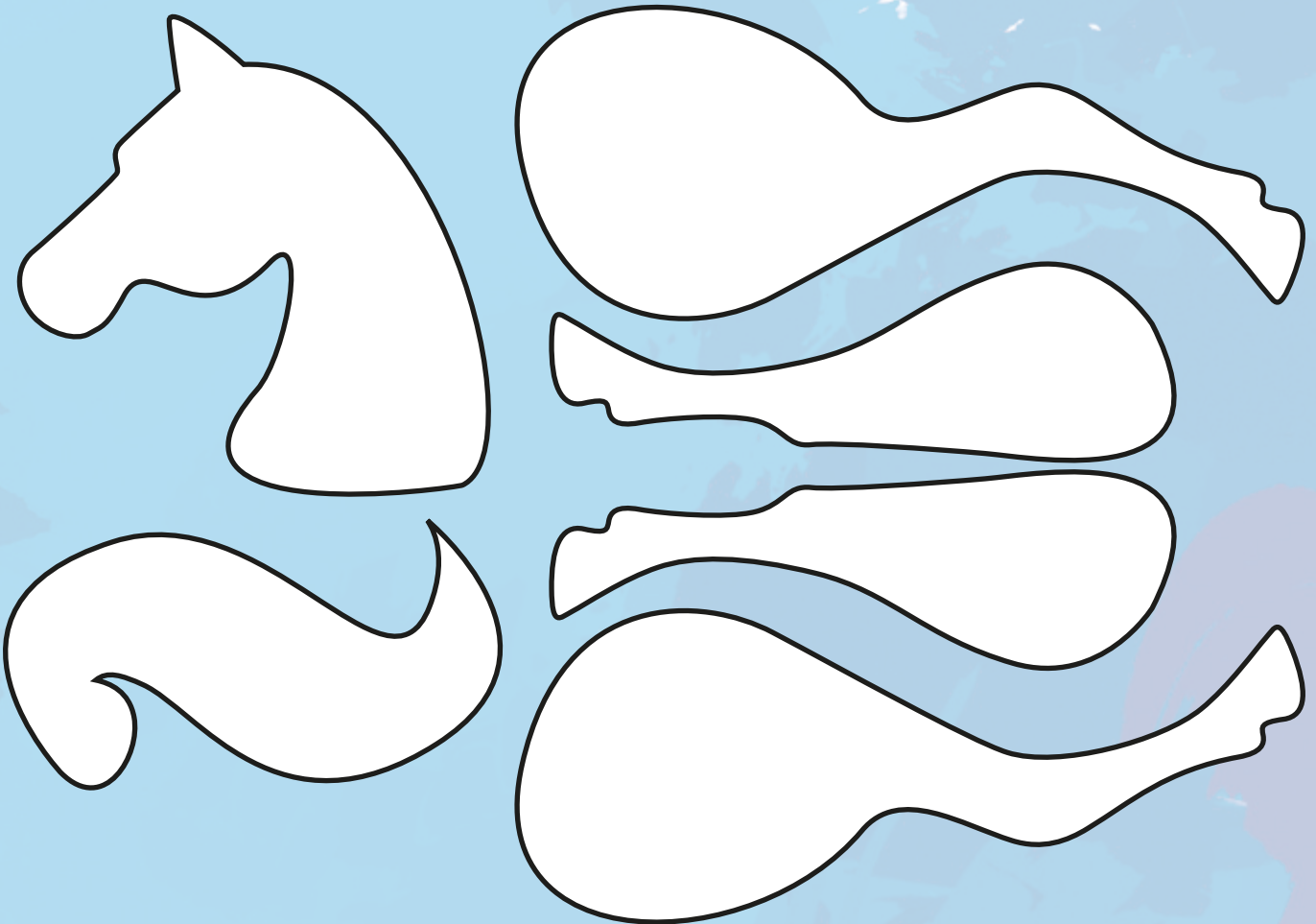
1

9

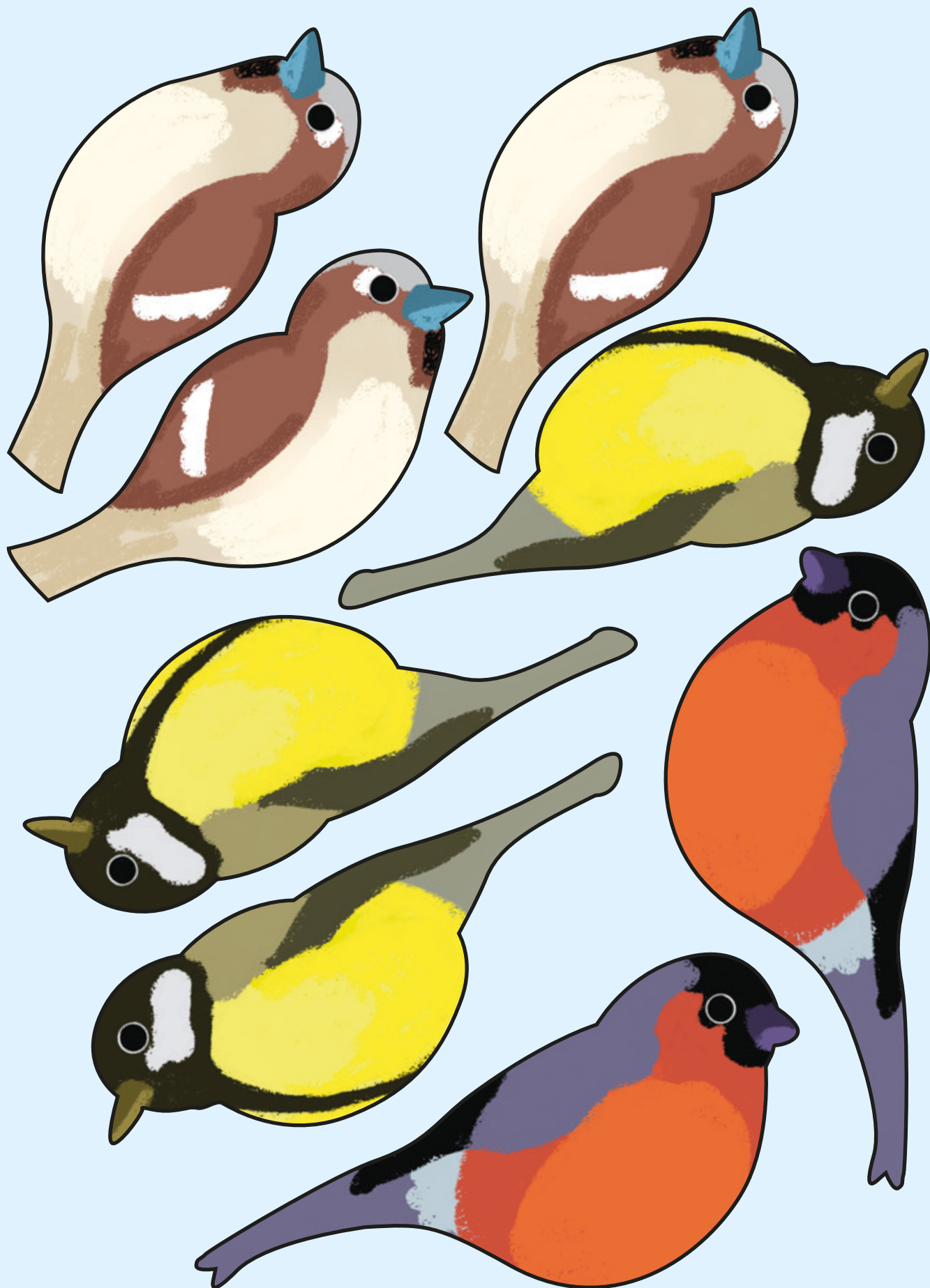
10A Termometr demonstracyjny ✂



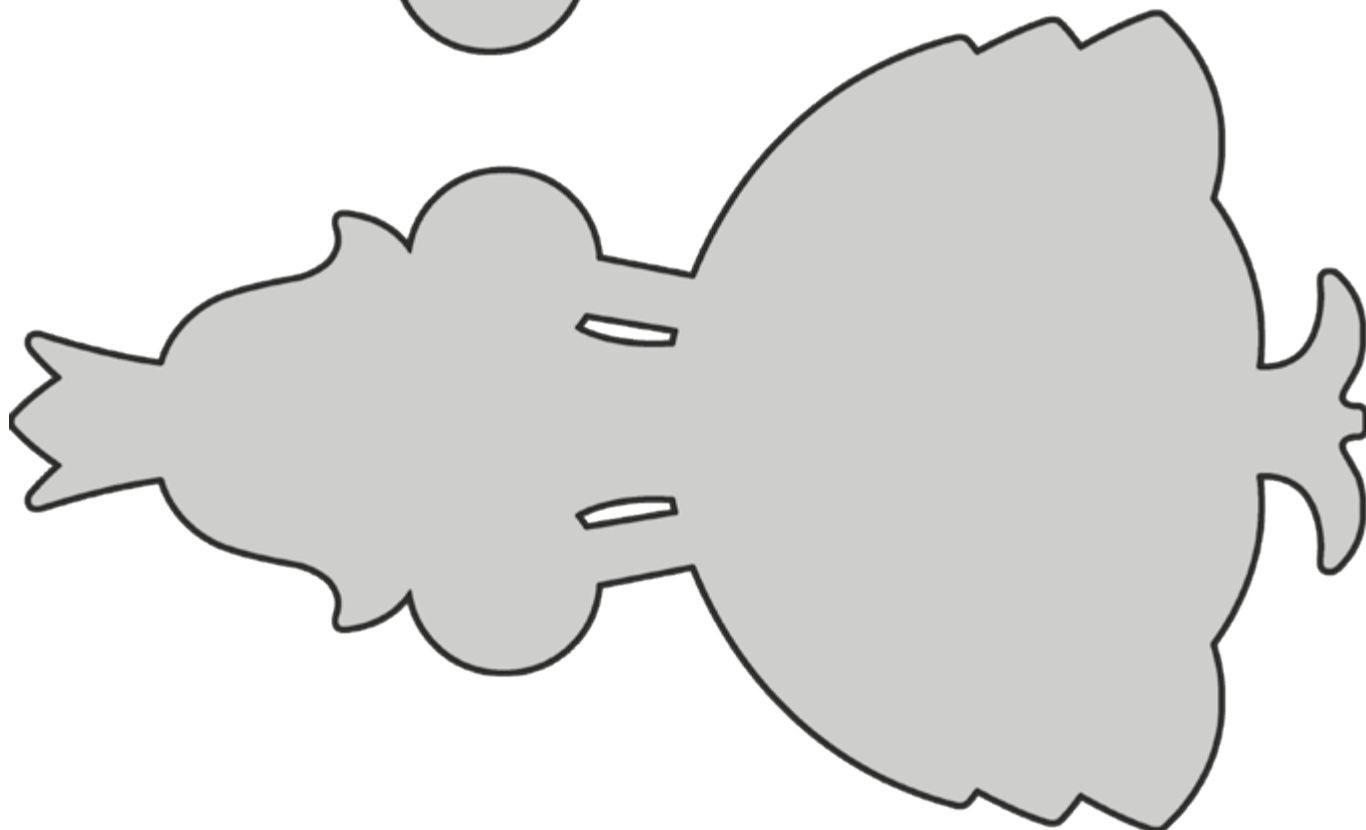
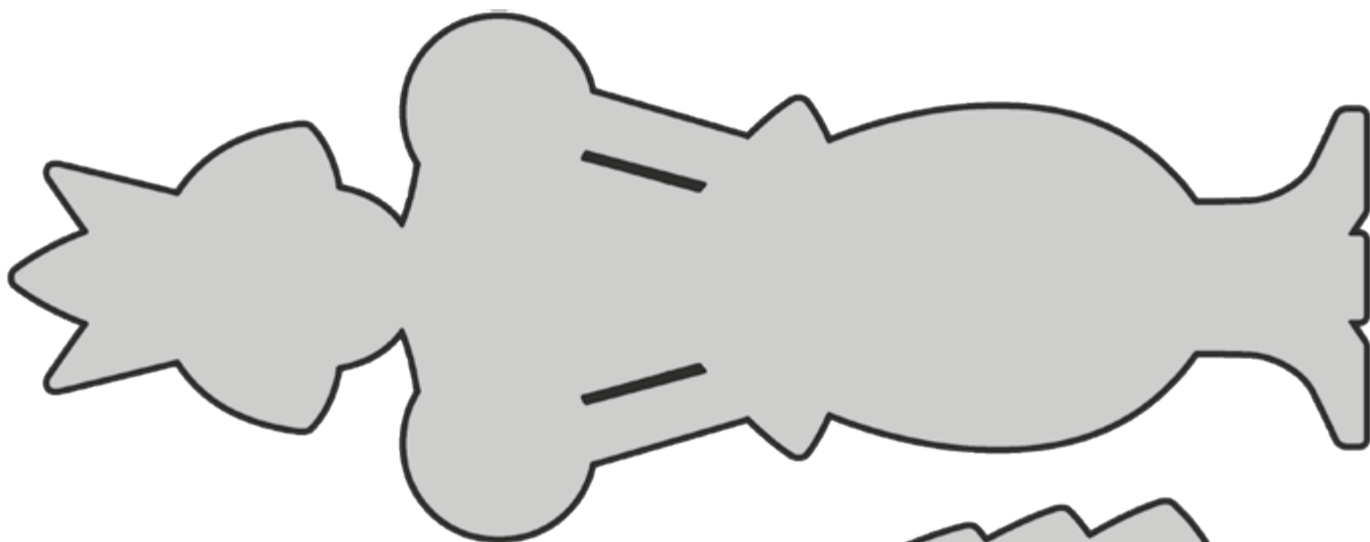
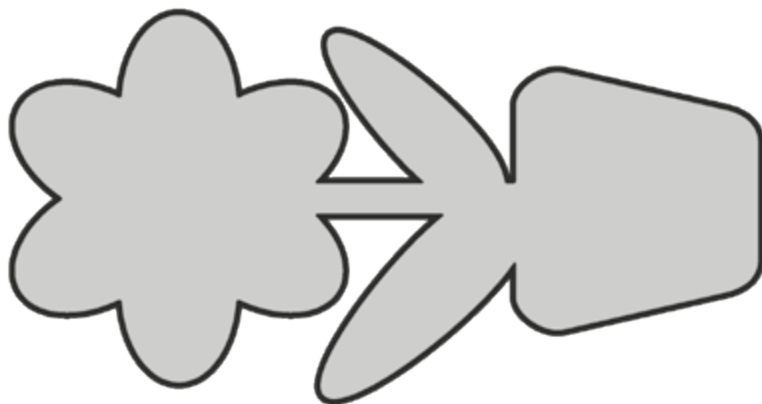
10B Żrebak - elementy ✂

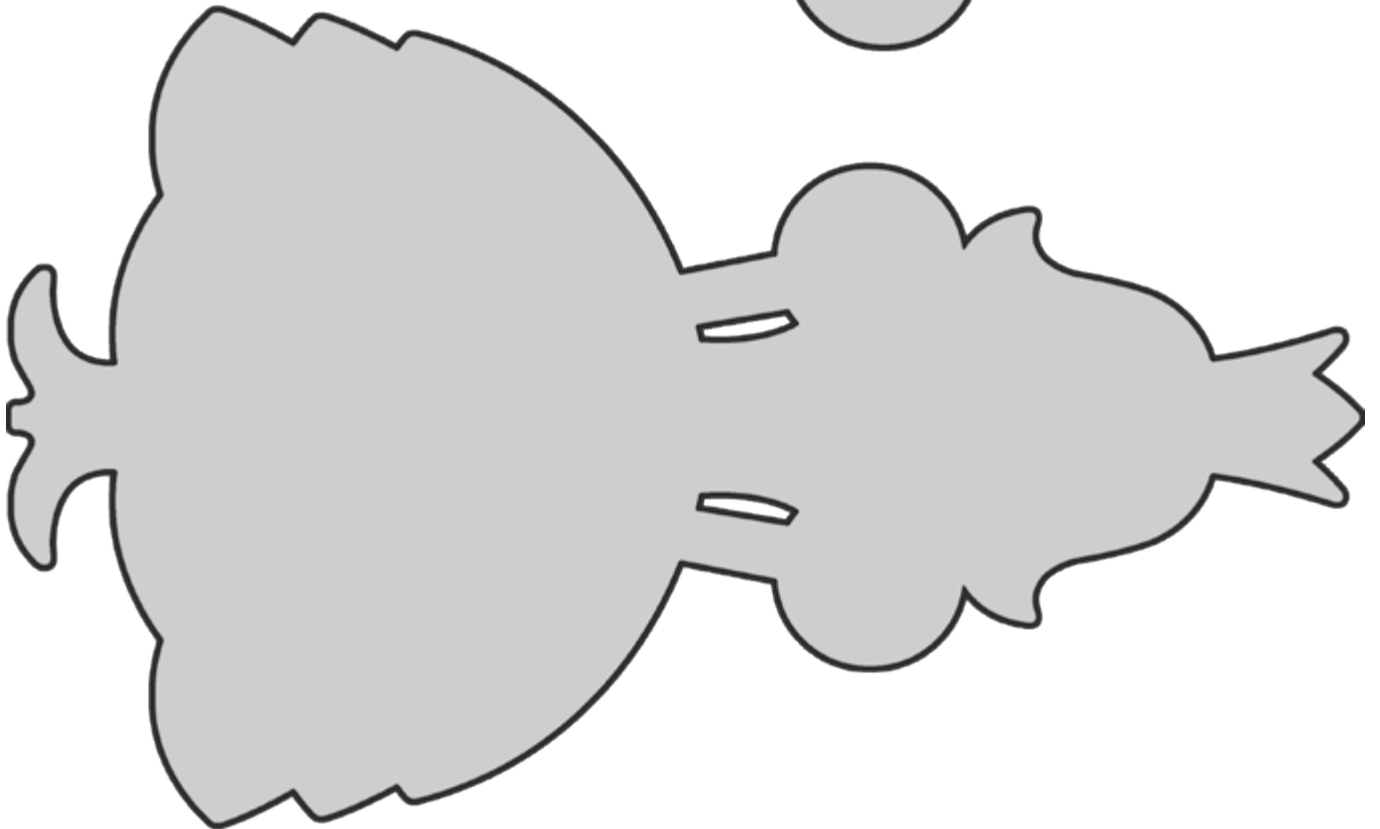
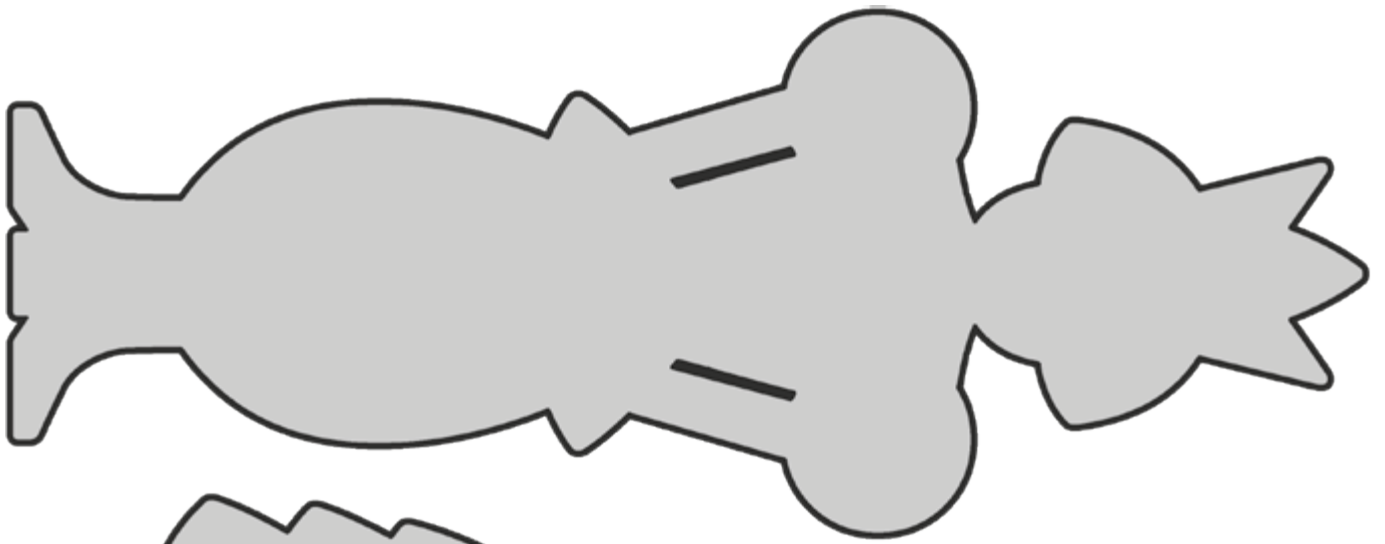
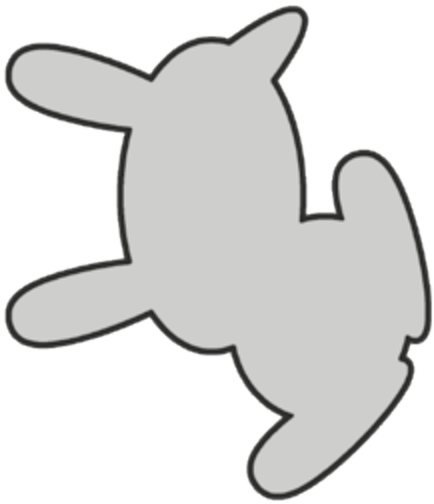


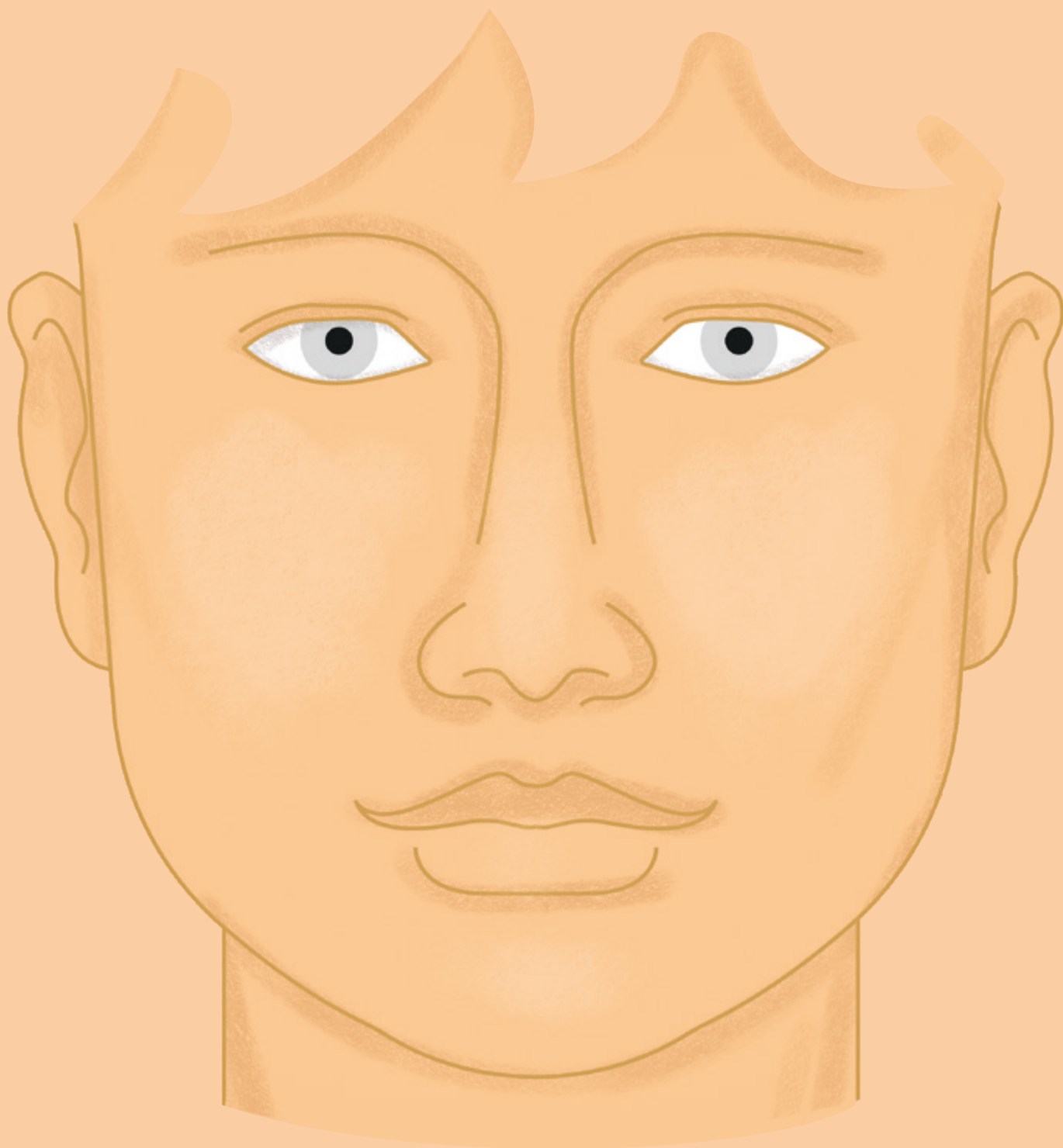


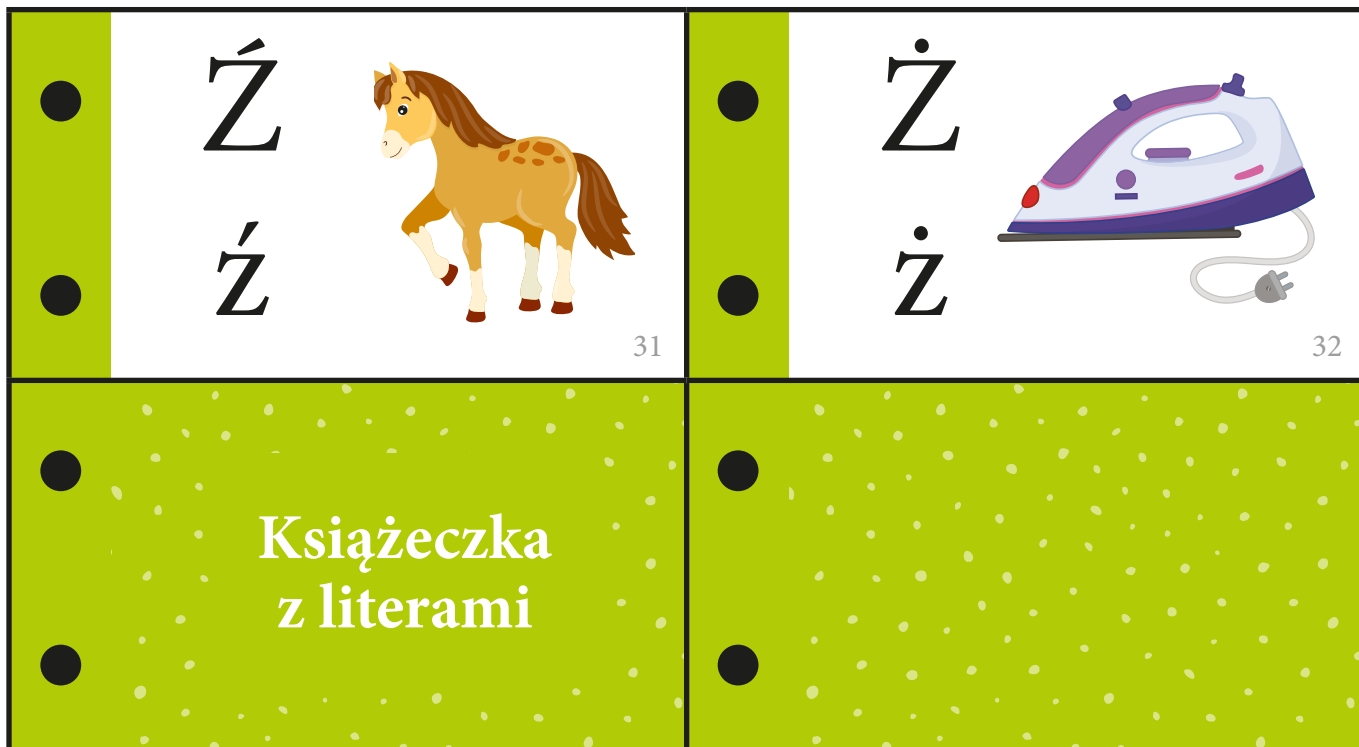
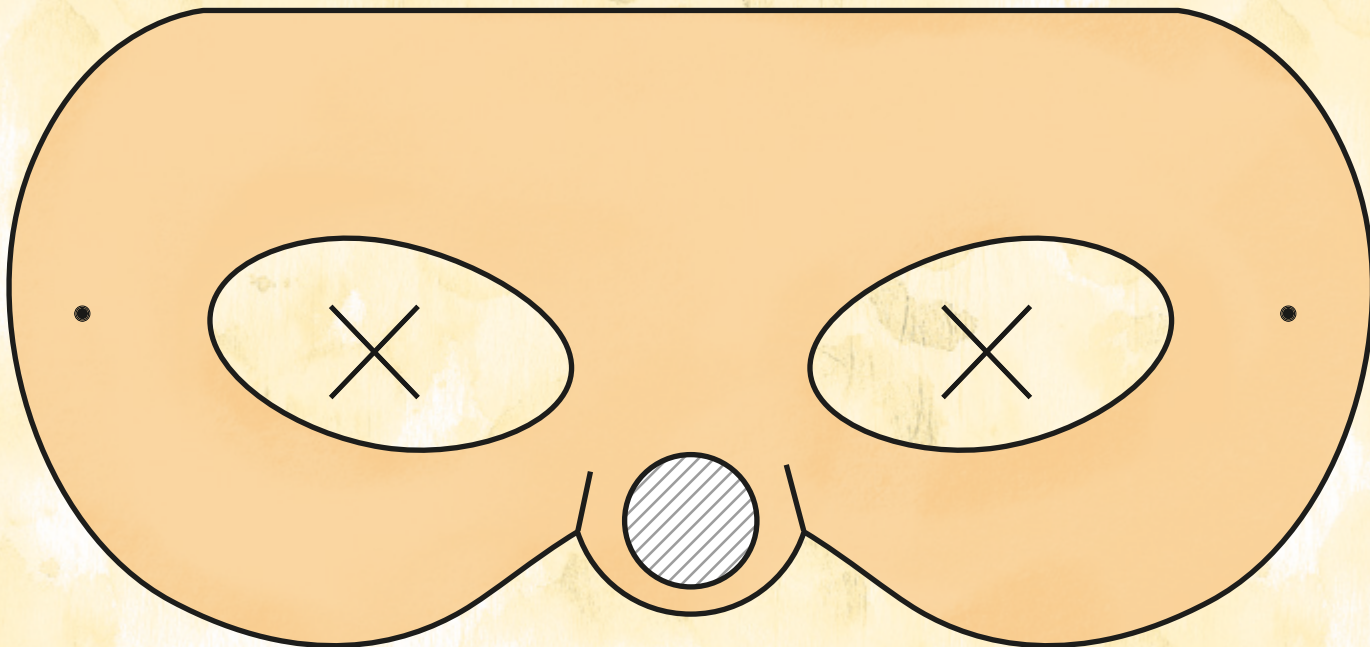


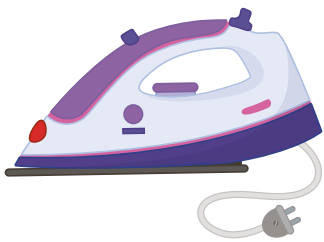












ž

ž



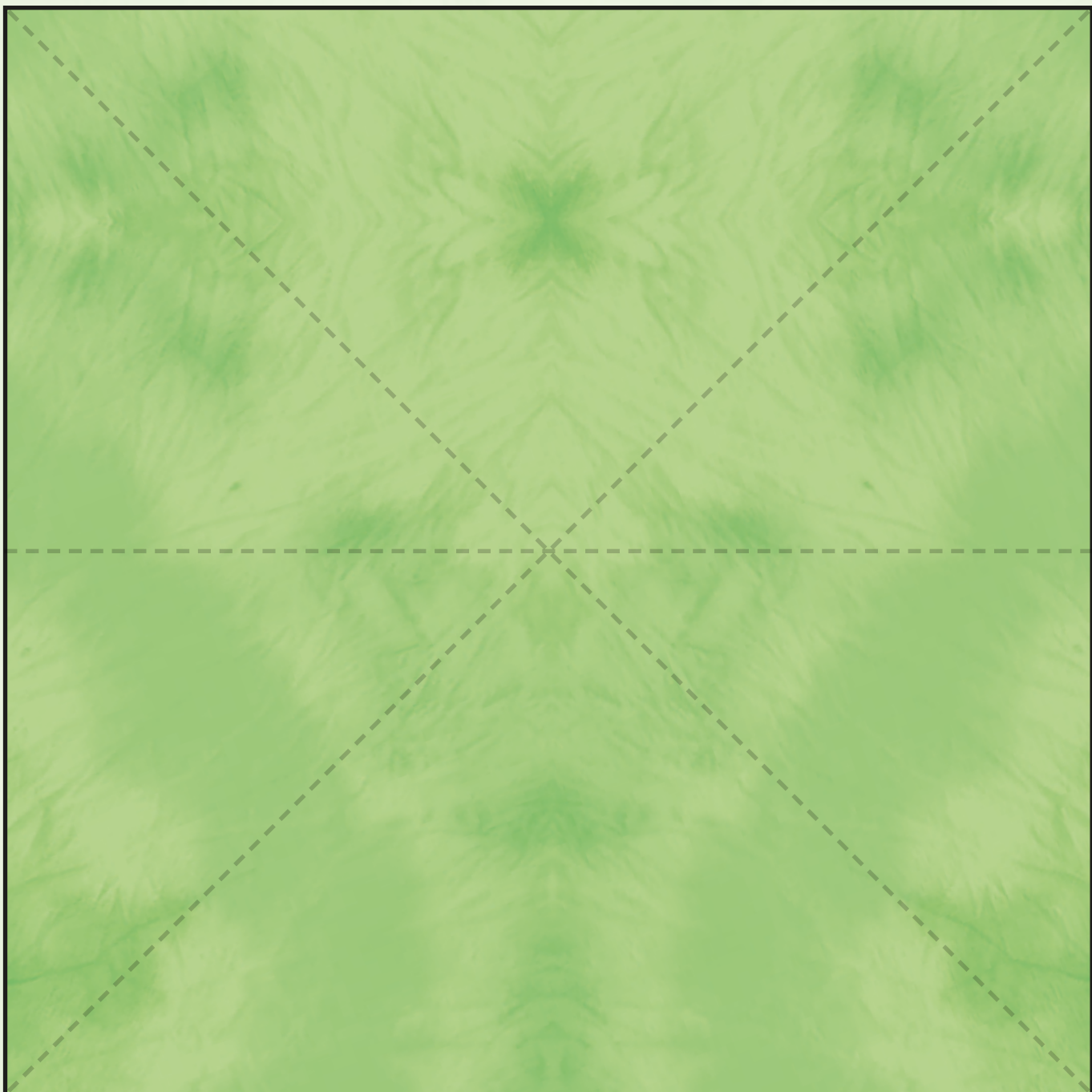
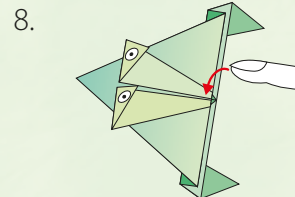
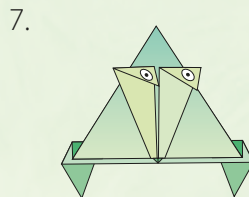
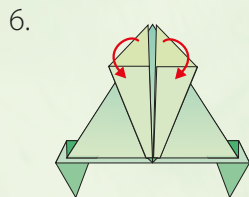
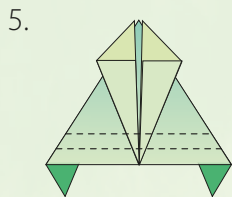
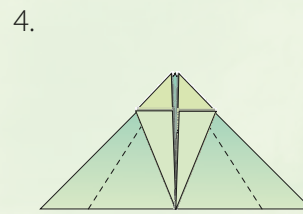
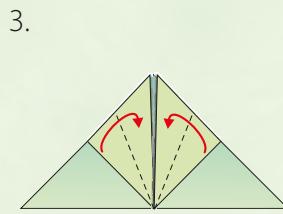
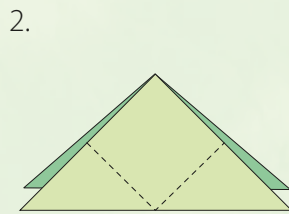
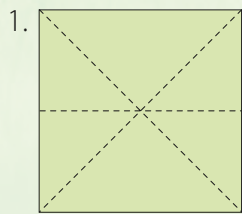
ž

ž

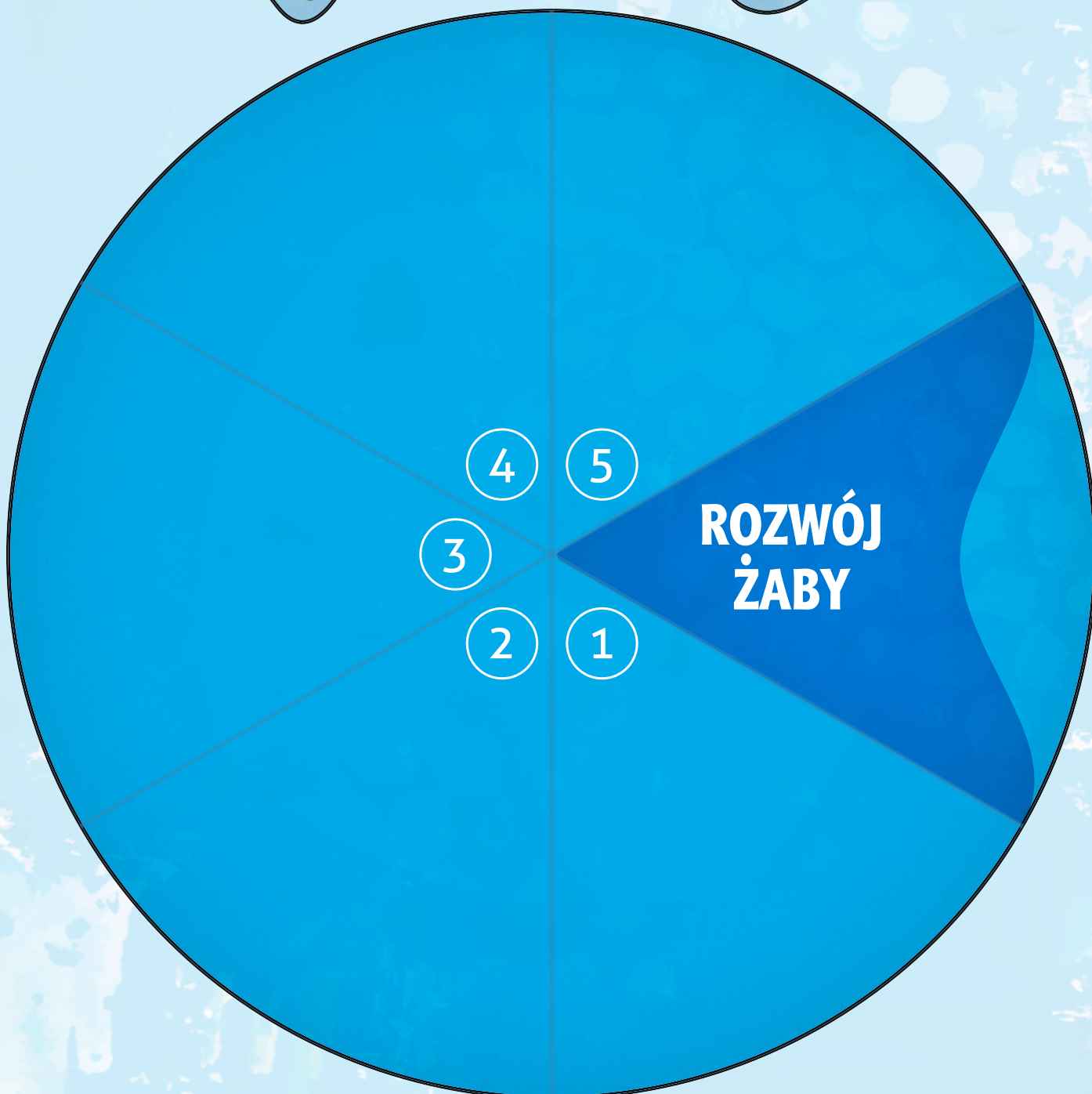


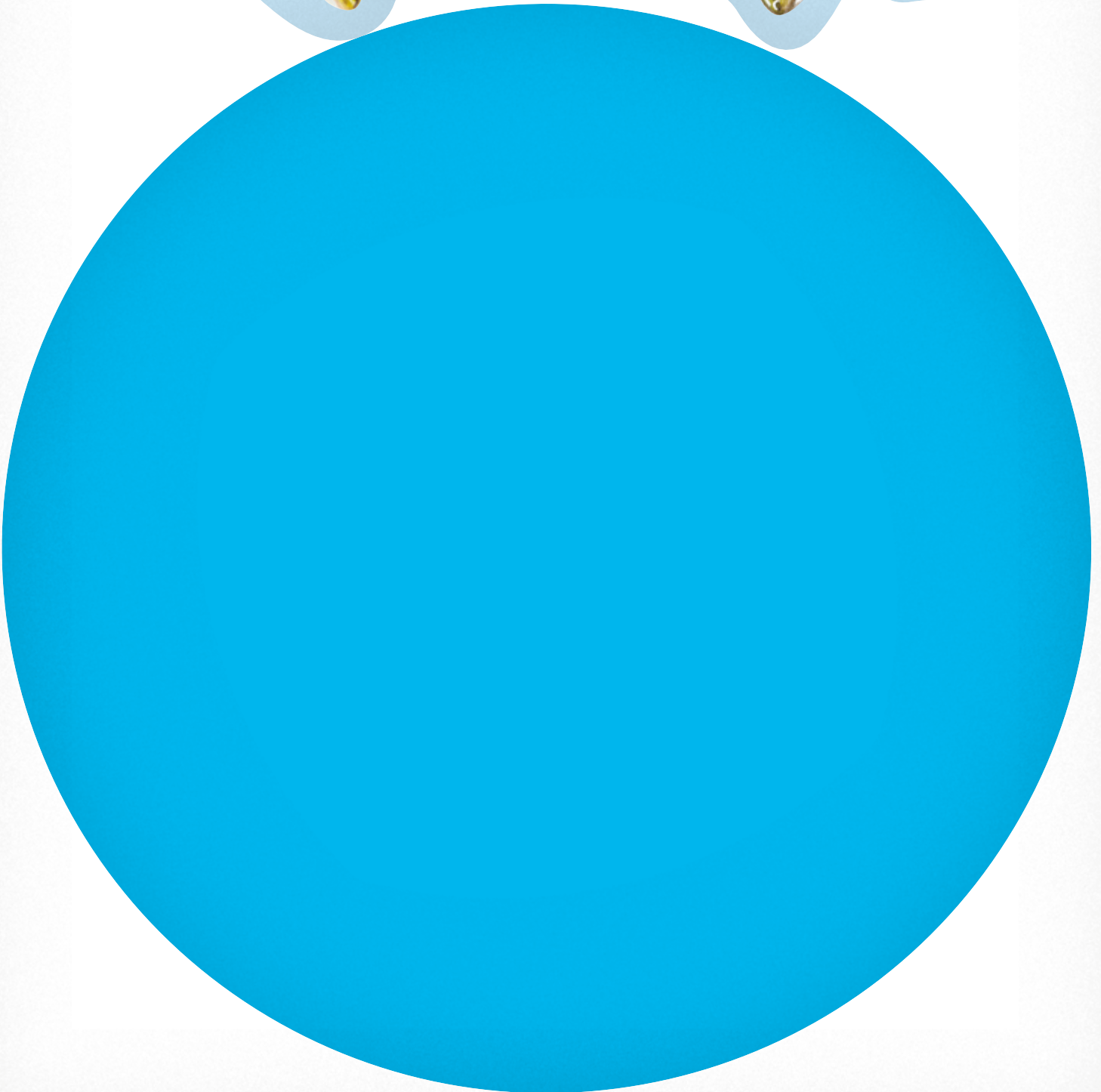


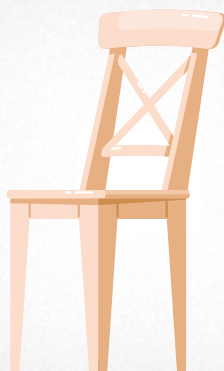
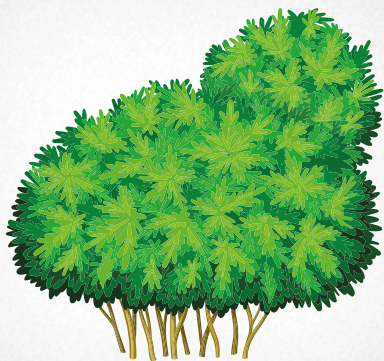
- Wytnij kwadrat. Złóż go według instrukcji. Narysuj żabce oczy flamastrem.











3



wierzba

drzewo

burza

wędkarz

krzesło

krzew

Grzegorz

rzut






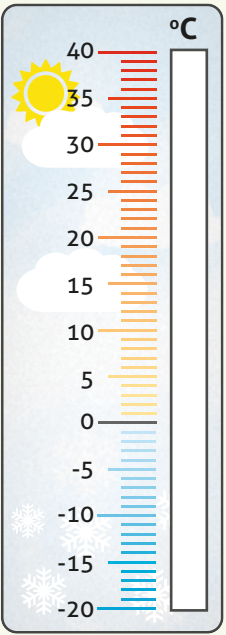
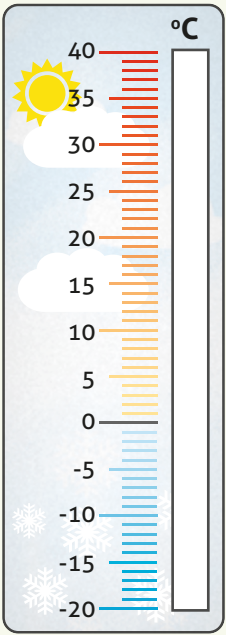
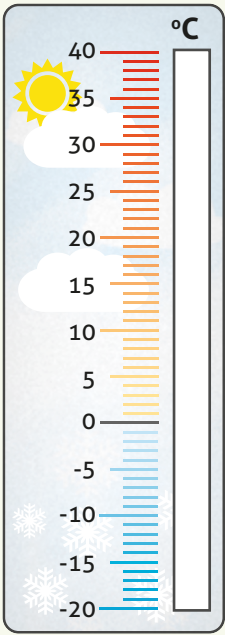
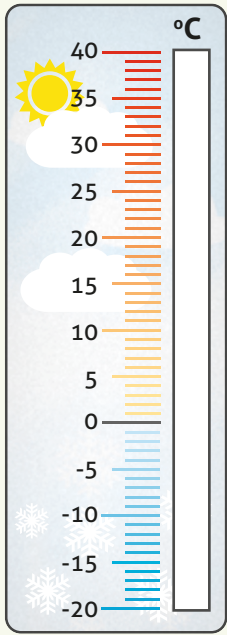
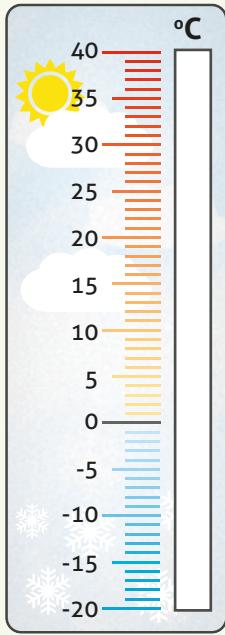
dworzec


rzodkiewka


trzy

rzeka

- Zaznacz na każdym termometrze temperaturę powietrza odnotowaną w dniu obserwacji, narysuj ikony informujące o zaobserwowanych zjawiskach.


<p>data</p> <p>godzina</p> 	<p>data</p> <p>godzina</p> 	<p>data</p> <p>godzina</p> 	<p>data</p> <p>godzina</p> 	<p>data</p> <p>godzina</p> 
				


częściowe zachmurzenie 

całkowite zachmurzenie 

burze 

wiatr 

opady deszczu/śniegu 

słonecznie 

- Zaznacz na każdym termometrze temperaturę powietrza odnotowaną w dniu obserwacji, narysuj ikony informujące o zaobserwowanych zjawiskach.

<p>data</p> <p>godzina</p>	<p>data</p> <p>godzina</p>	<p>data</p> <p>godzina</p>	<p>data</p> <p>godzina</p>	<p>data</p> <p>godzina</p>

częściowe zachmurzenie

burze

opady deszczu/śniegu

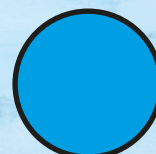
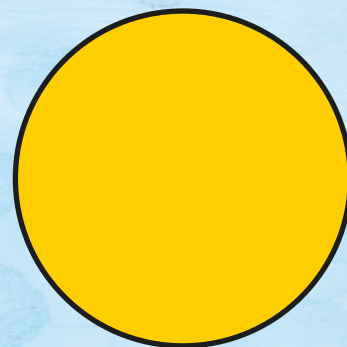
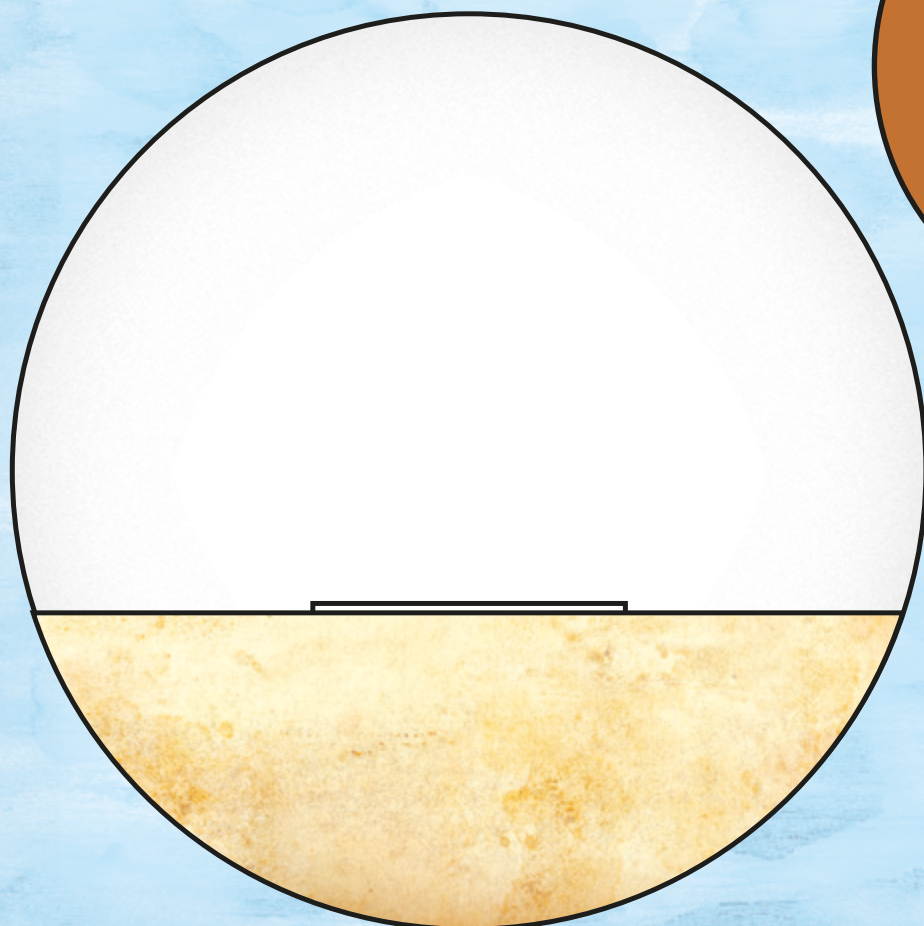
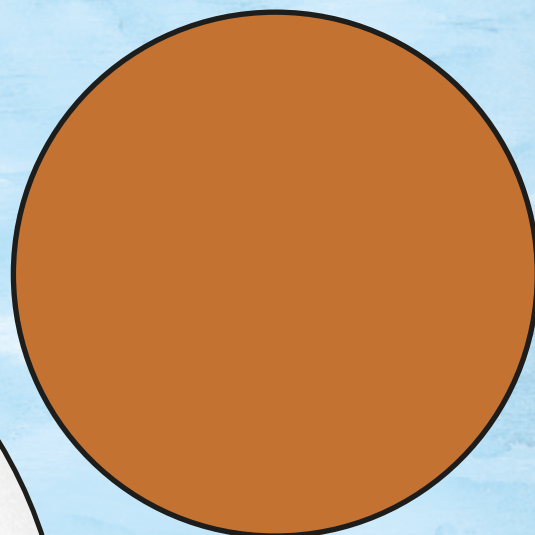
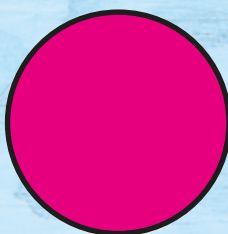
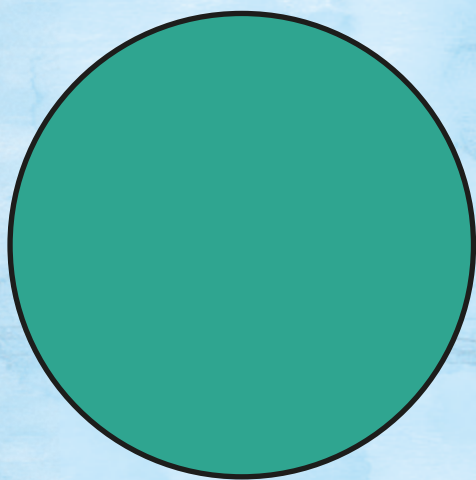
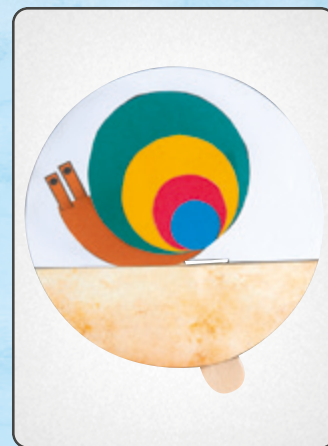
całkowite zachmurzenie

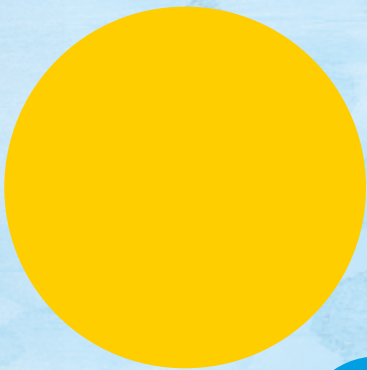
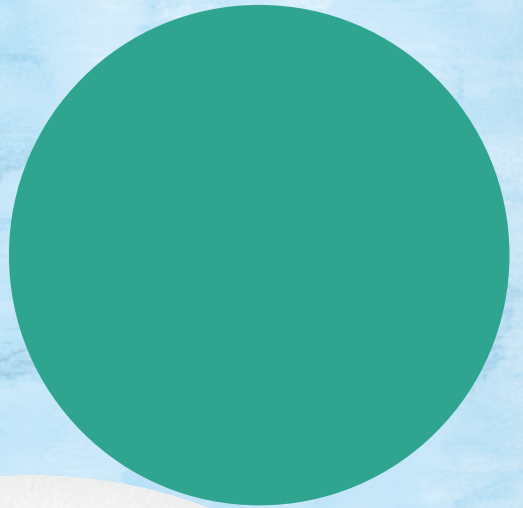
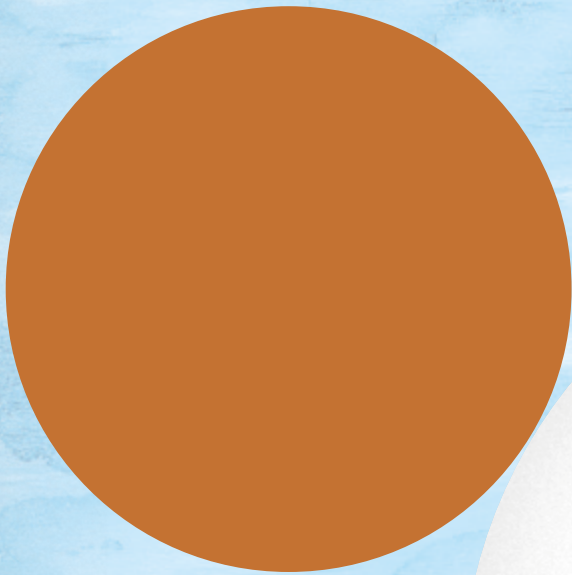
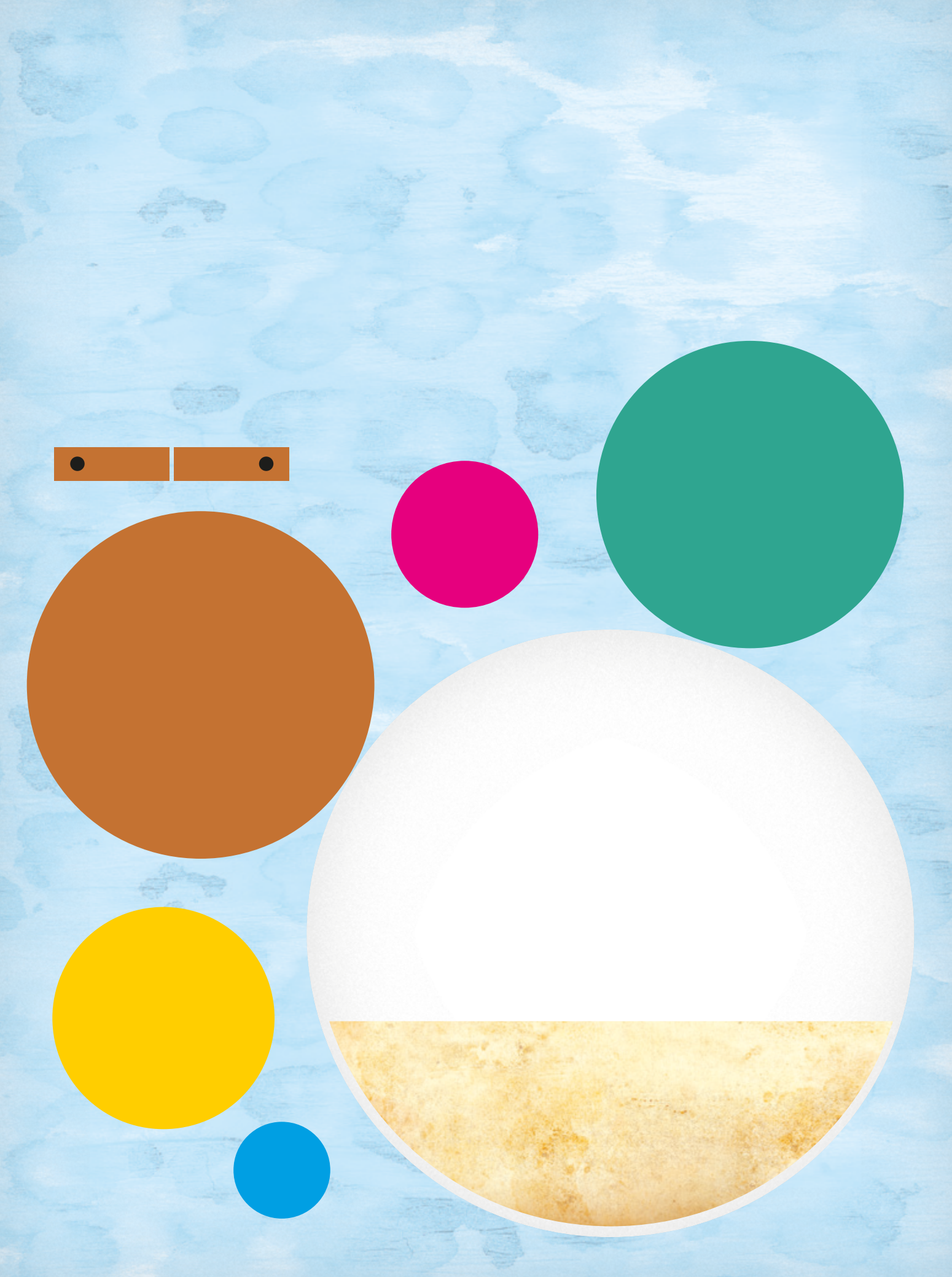
wiatr

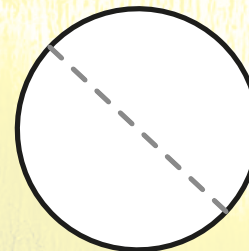
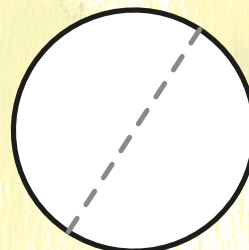
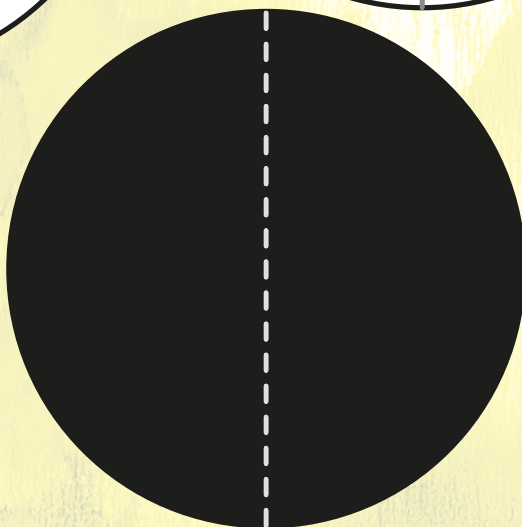
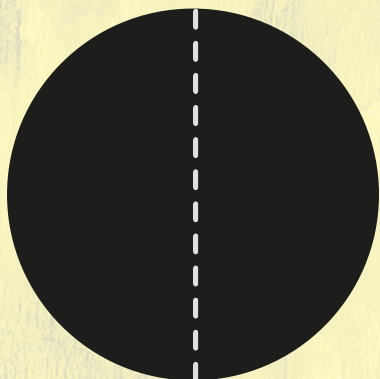
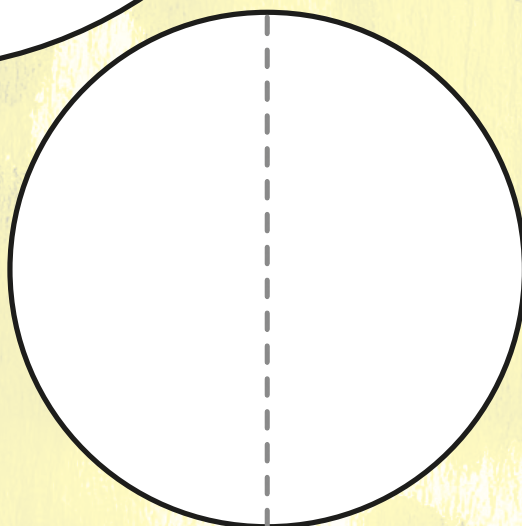
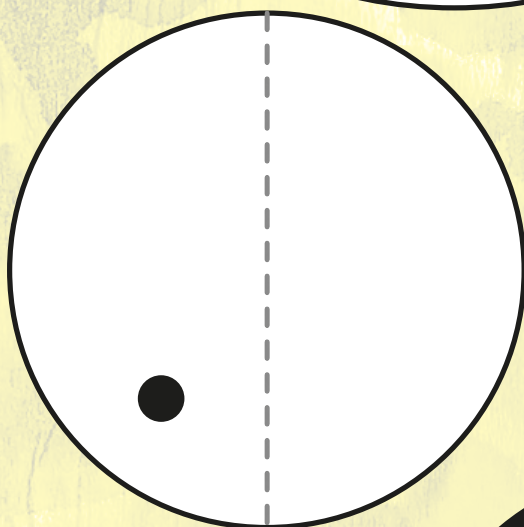
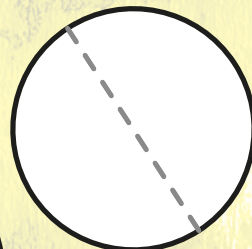
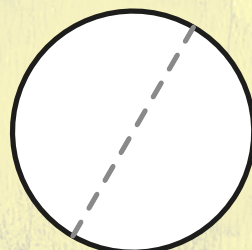
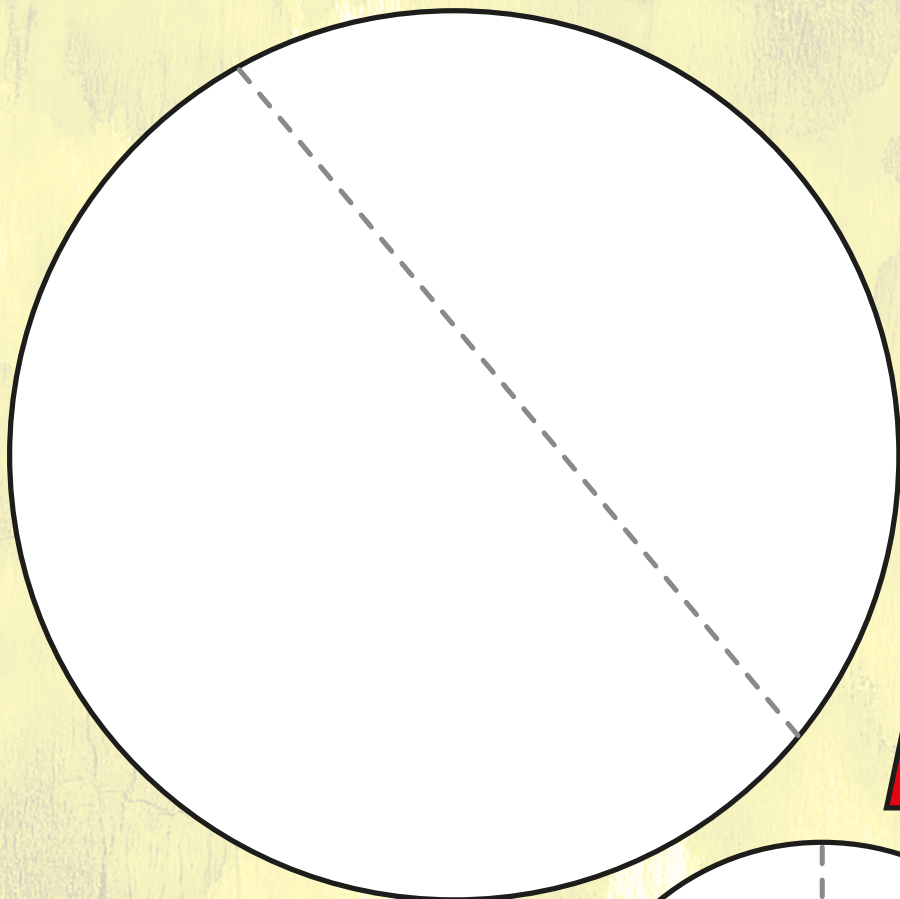
słonecznie

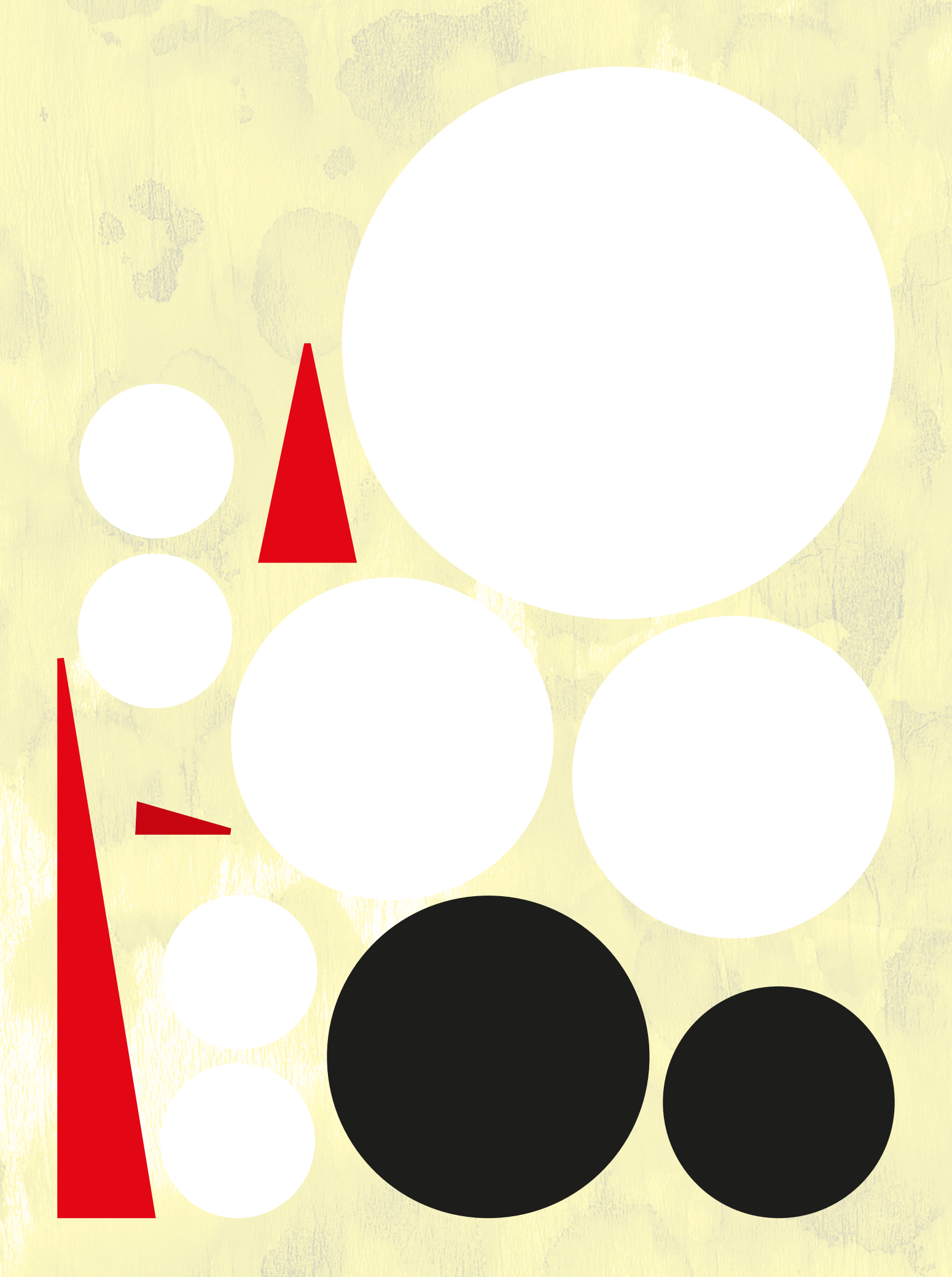


1. Wytnij wszystkie elementy.
2. Brązowe koło złóż na pół, ułóż zaokrągloną częścią do dołu – to będzie ciało ślimaka.
3. Przyklej czułki do ciała ślimaka.
4. Pozostałe koła ułóż i sklej jak pawie oczko – to będzie kolorowa muszla ślimaka.
5. Przyklej muszlę do ciała ślimaka.
6. Przyklej ślimaka do patyczka.







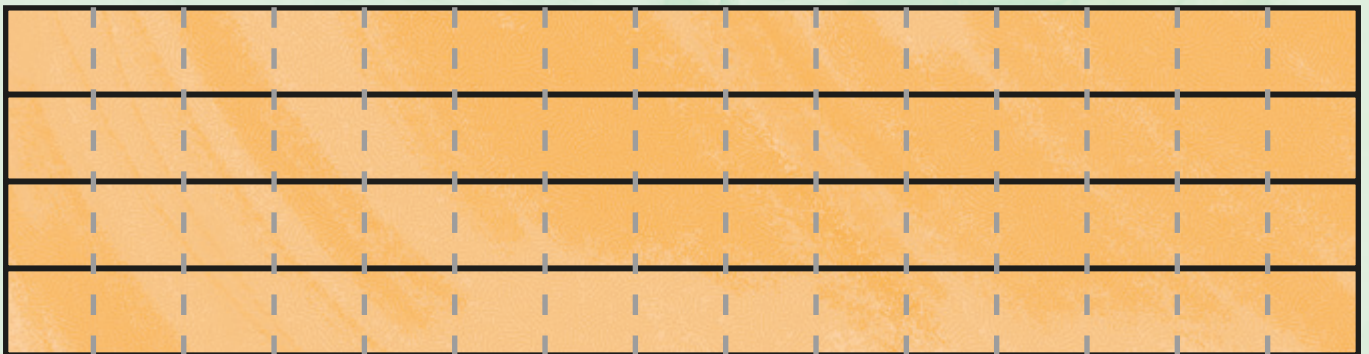
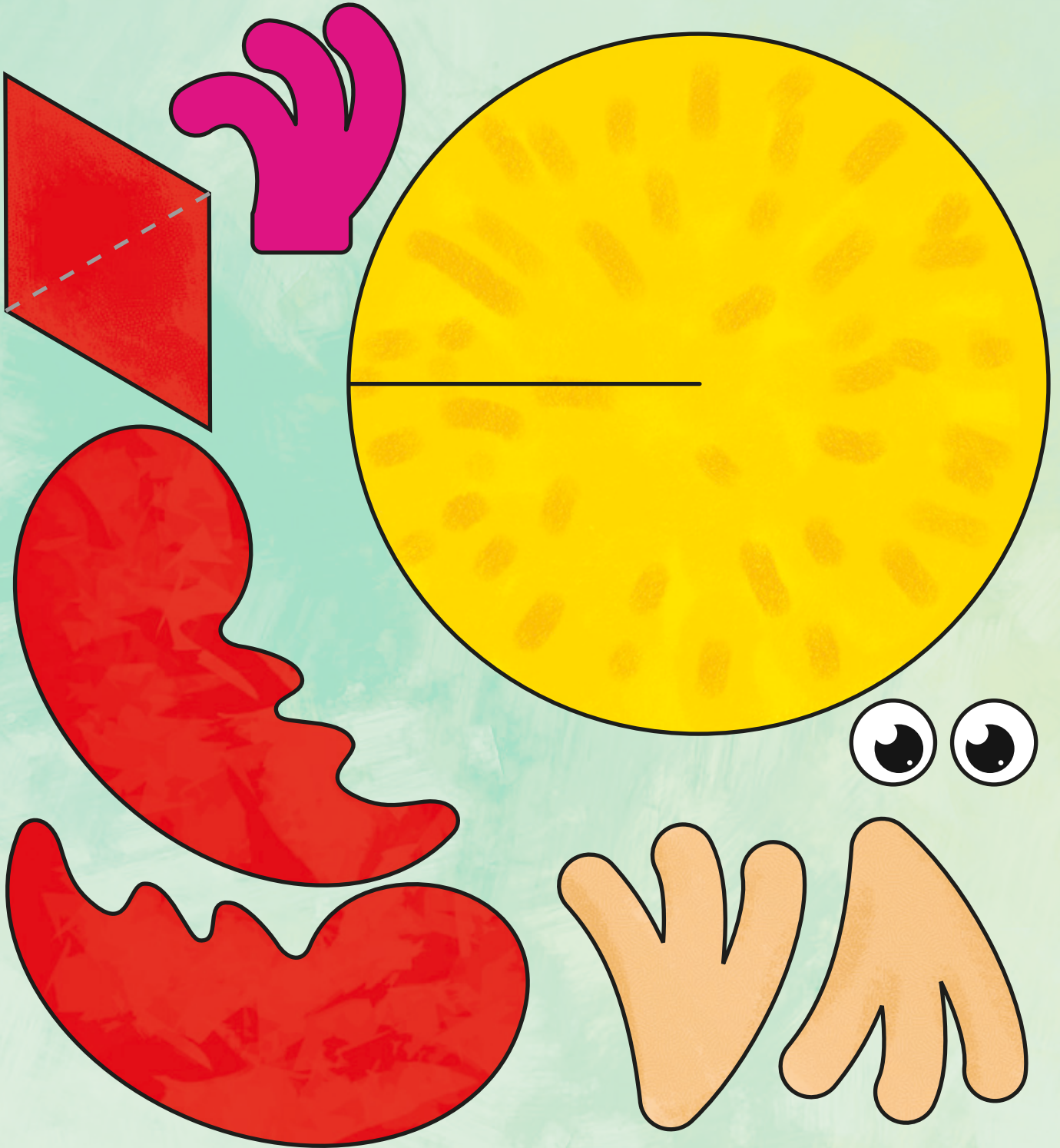




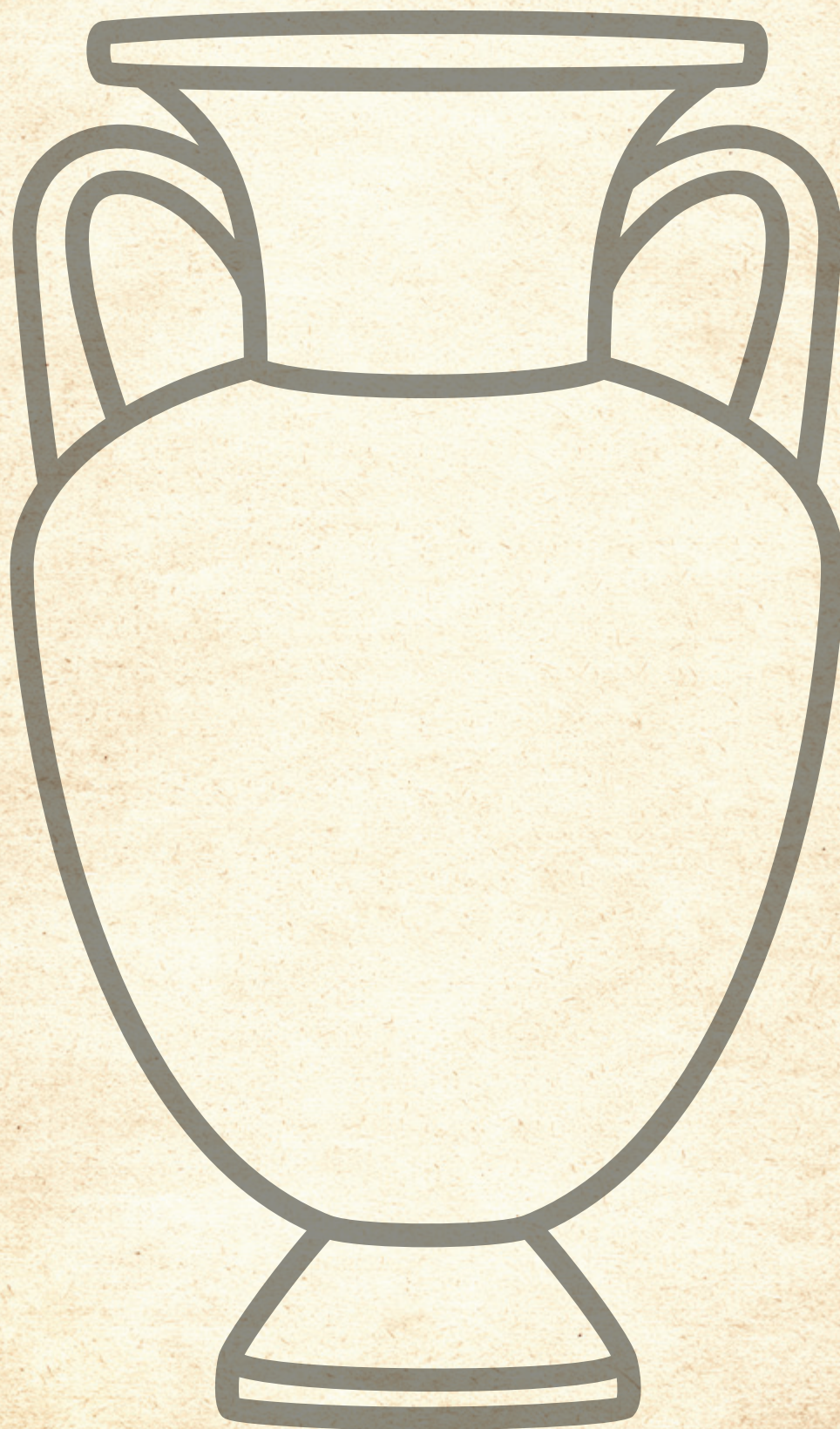






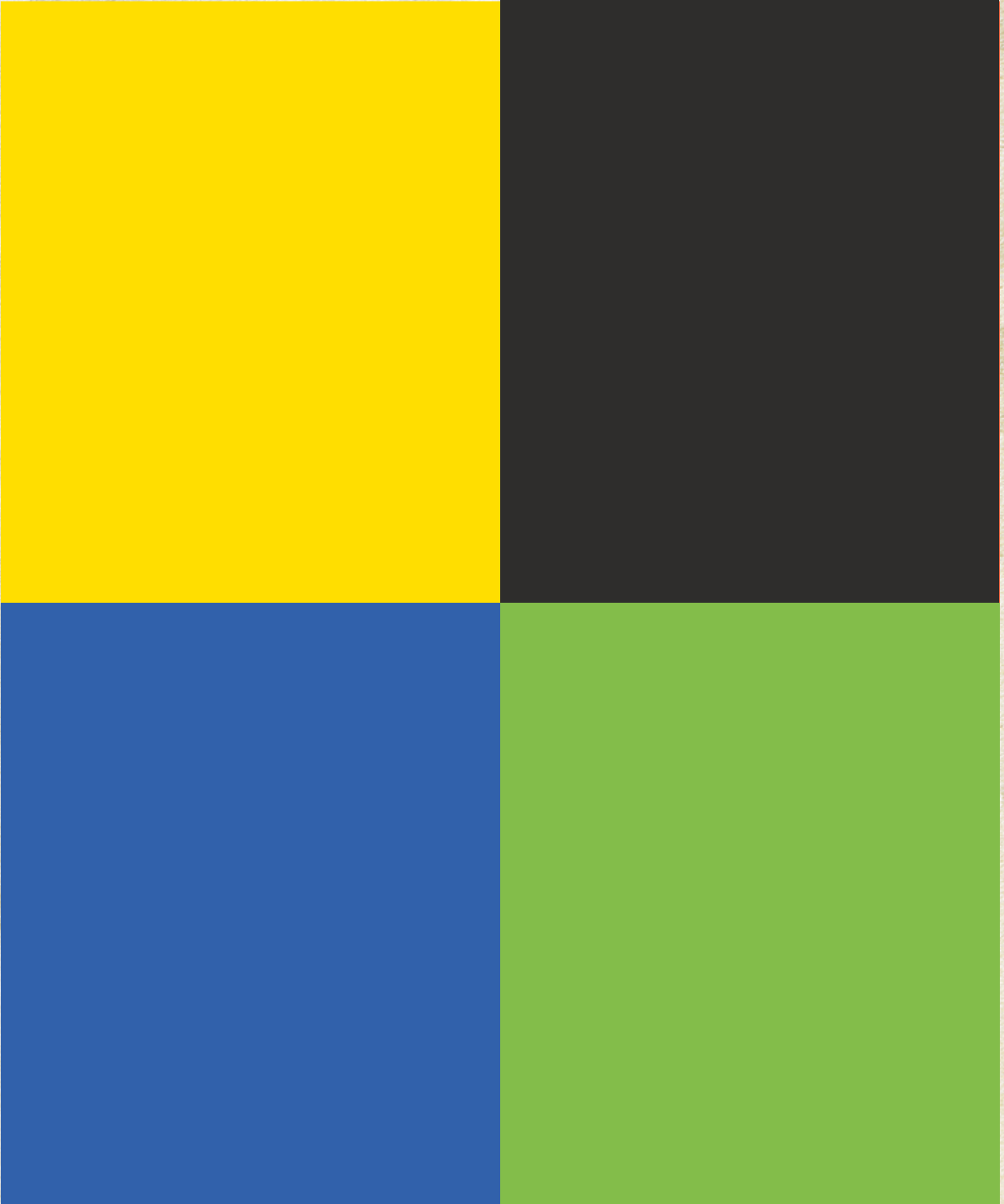


















A



a

1

Ą

ą

2

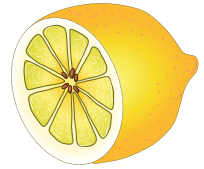
B



b

3

C



c

4

Ć



ć

5

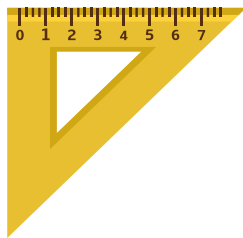
D



d

6

E



e

7

Ę

ę

8

F



f

9

G



g

10

A



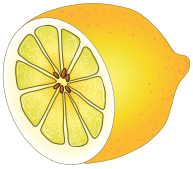
A



a



a



C



B



c



b



D



C



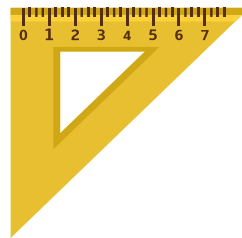
d



c



E



E



e



e



G



F



g



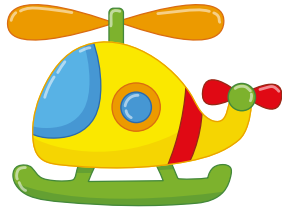
f





H

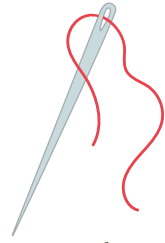
h



11

I

i



12

J

j



13

K

k



14

L

l



15

Ł

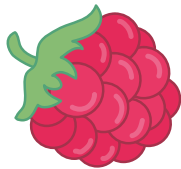
ł



16

M

m



17

N

n



18

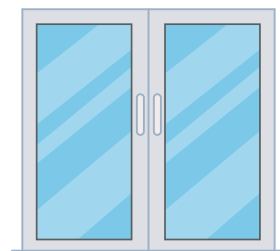
Ń

ń

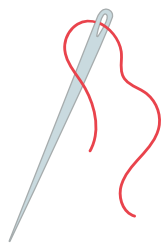
19

O

o



20



J
j



H
h



K
k



j
j



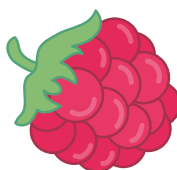
f
f



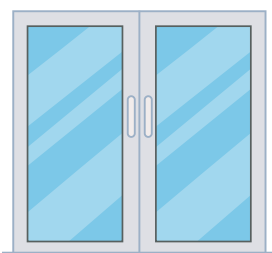
l
l



N
n



M
m



O
o



Ó
ó



Ó



21

ó

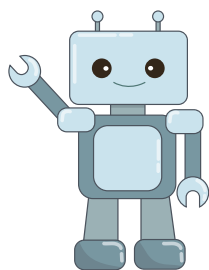
P



22

p

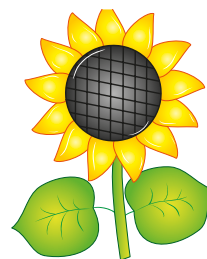
R



23

r

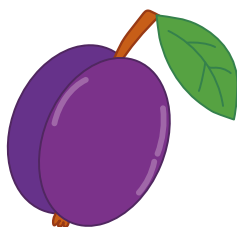
S



24

s

Š



25

š

T



26

t

U



27

u

W



28

w

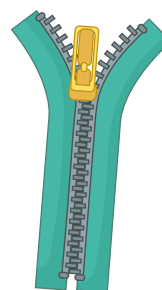
Y

y

29

Z

z



30



P



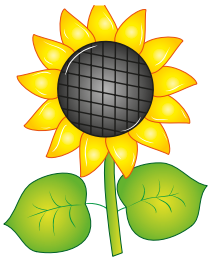
p



O



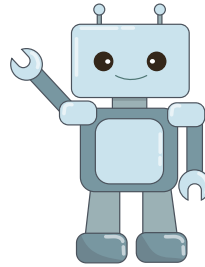
o



S



s



R



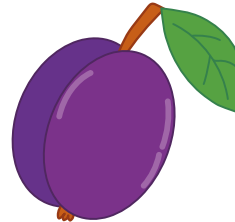
r



T



t



S



s



W



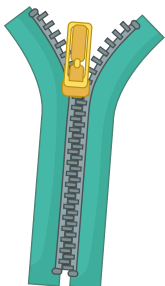
w



U



u



Z



z



Y



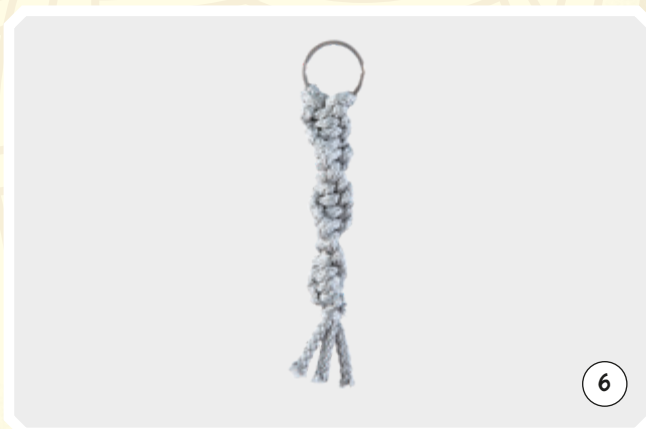
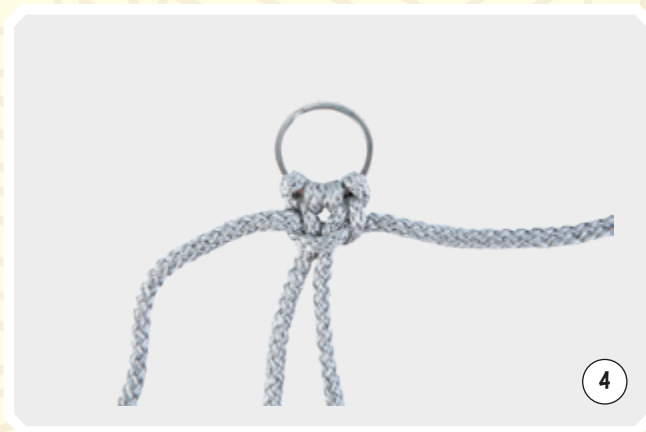
y







1. Przygotuj dwa kawałki sznurka z makramy o długości 2 metrów każdy.
2. Złóż na pół każdy sznurek i przymocuj je do breloka, by powstały cztery sznurki.
3. Sznurek 1. przełóż nad 2. i 3. Natomiast sznurek 4. pod 2. i 3. Powstały dwie pętelki, przełóż przez nie końce sznurków 1. i 4.
4. Zaciśnij powstały węzeł. Wykonuj kolejne węzły jak w punkcie 3.
5. Zakończ breloczek – owiń jednym ze sznurków pozostałe sznurki, a jego końcówkę przeciągnij pod nimi za pomocą szydełka.
6. Utnij zwisające sznurki.





Działanie:

.....

.....

.....

Pytanie:

.....

.....

.....

Działanie:

.....

.....

.....

Pytanie:

.....

.....

.....



START

META





Pytanie:

.....
.....
.....

Działanie:

.....
.....
.....

Pytanie:

.....
.....
.....

Działanie:

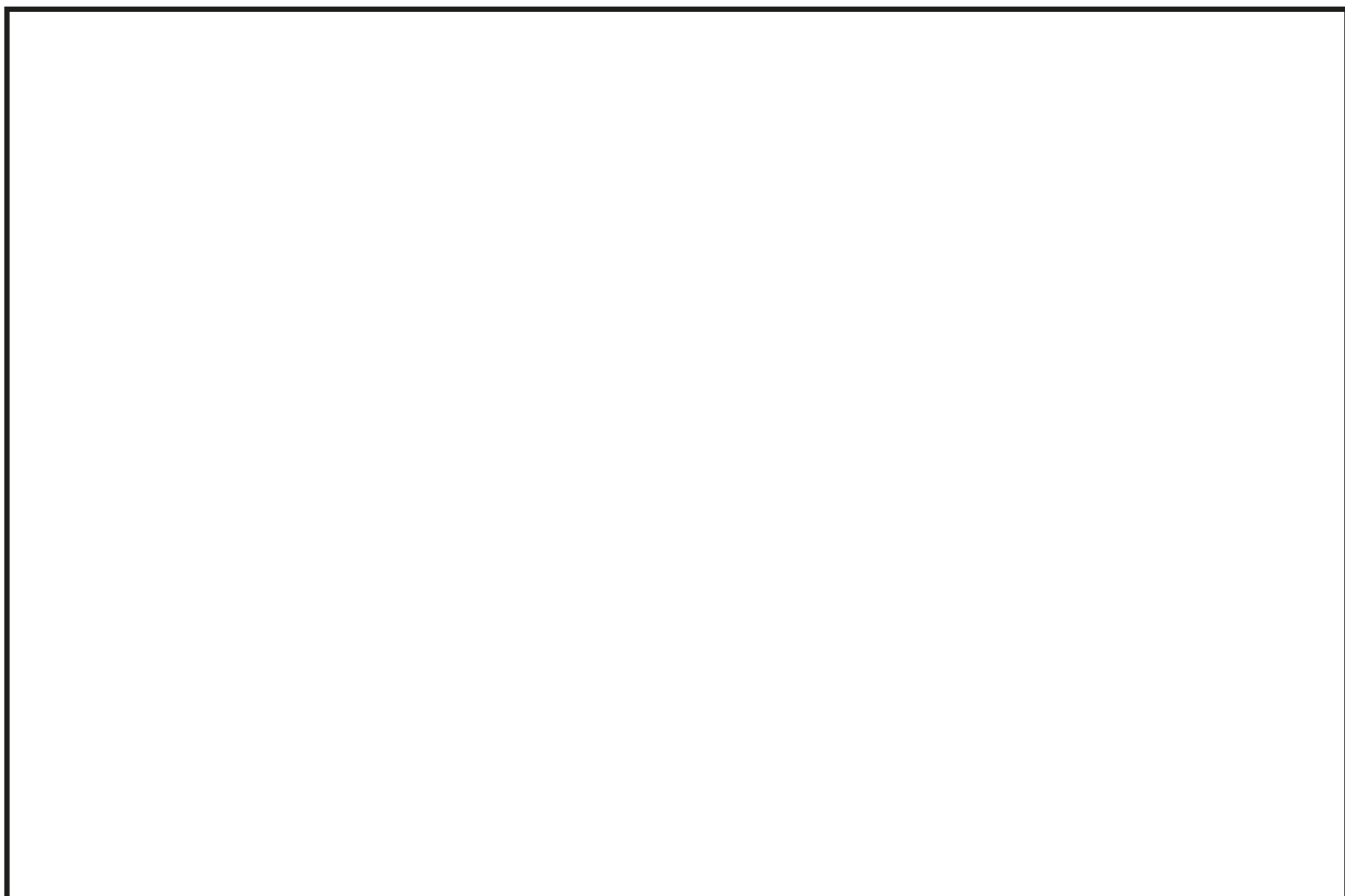
.....
.....
.....







Pozdrowienia z wakacji





□	□	-	□	□	□	_____
---	---	---	---	---	---	-------



□	□	-	□	□	□	_____
---	---	---	---	---	---	-------



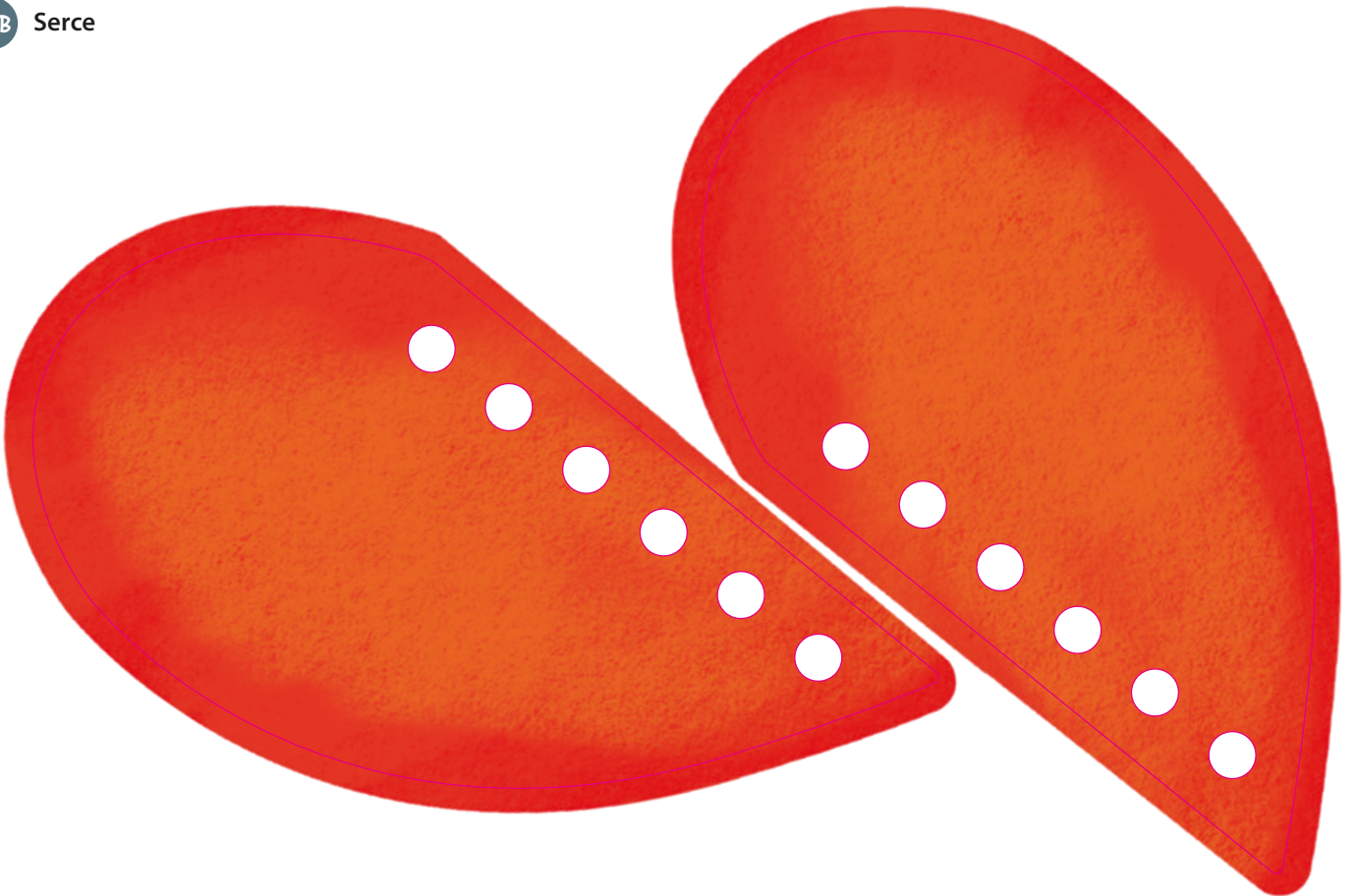
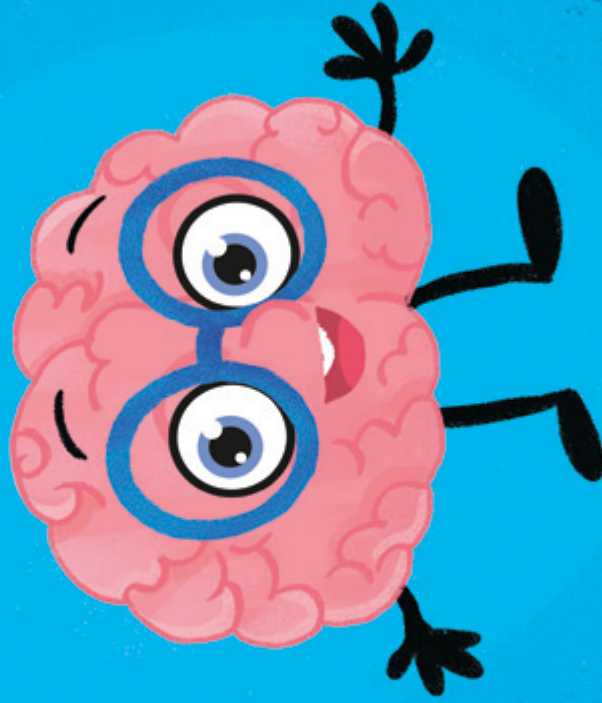




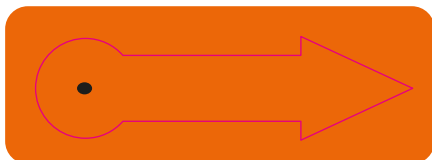


Jak dbać o mózg

Poradnik









A

A

A

a

a

α

ε

ε

ε

e

e

e

ÿ

ÿ

ÿ

i

i

i

o

o

o

ó

ó

ó

u

u

u

u

u

u

y

y

y

.

.

a a A A A

e E E E a

I I I e e

O O i i i

U ó ó ó Ó

u u u U U

· · y y y

.	.	,	,	!
!	!	?	?	?
o	o	o	o	o
a	B	B	b	b
C	C	c	c	ć
ć	D	D	d	d
e	e	F	F	f

!

,

,

,

.

?

?

?

!

!

ą

o

o

o

o

b

b

B

B

ą

ć

c

c

C

C

d

d

D

D

ć

f

F

F

ę

ę

f	G	G	g	g
H	H	h	h	h
j	j	j	K	K
k	k	L	L	l
l	f	f	T	T
M	M	m	m	N
N	n	n	ń	ń

g g G G f

J h h H H

K K j j J

l L L k k

ł ł Ł Ł l

N m m M M

ń ń n n N

Ó	Ó	P	P	ƚ
ƚ	R	R	ƚ	ƚ
S	S	ś	ś	Ś
Ś	ś	ś	T	T
t	t	W	W	w
w	Z	Z	z	z
Ż	Ż	ż	ż	Ż

p P P Ó Ó

r r R R p

Ś s s S S

T T ś ś Ś

w W W t t

z z Z Z w

Ż ż ż Ż Ż

Ż

ż

ż

ch

ch

cz

cz

dz

dz

dż

dż

sz

sz

rz

rz

Ć

cy

Ch

Cz

Dz

Dż

dż

Dż

Sz

Rz

Si

si

Ci

ci

Ni

ni

Zi

zi

Dzi

dzi

ch ch ź ź Ź

dź dz dz cz cz

rz rz sz sz dź

Dz Cz Ch Y Ć

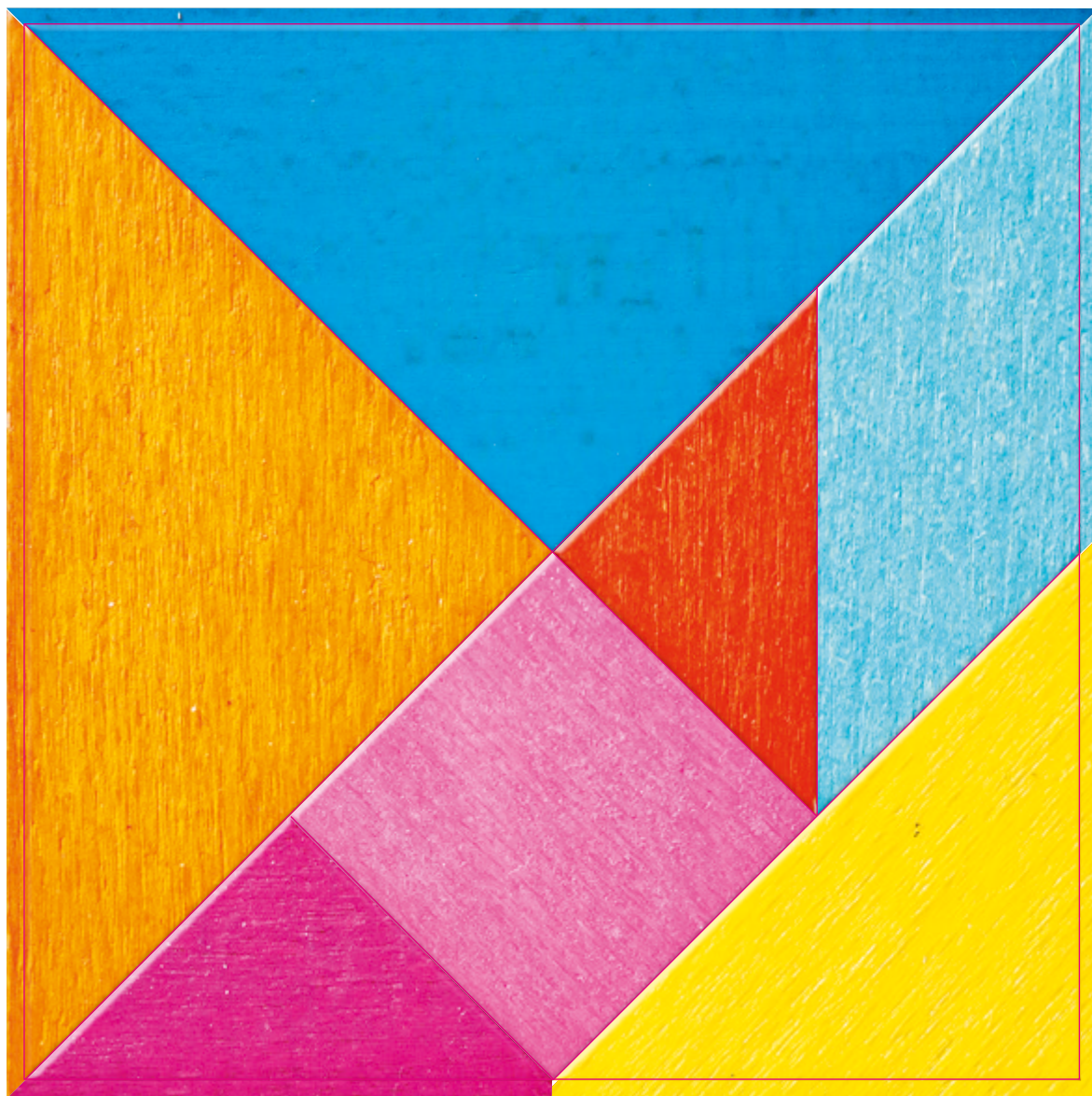
Rz Sz Dź dź Dź

Ni ci Ci si Si

dzi Dzi zi Zi ni

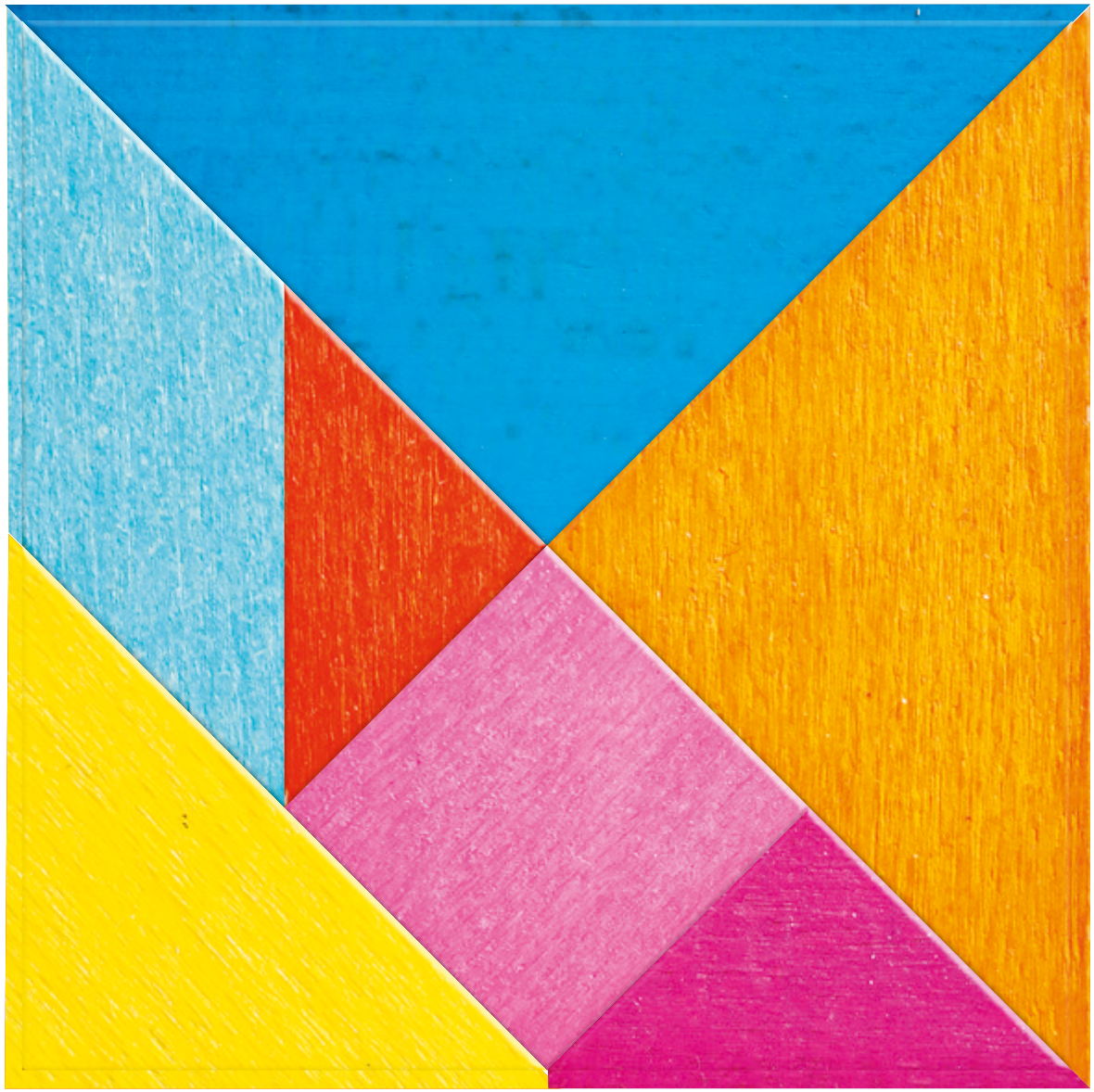


Tangram



Figury geometryczne





0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

=

+

+

-

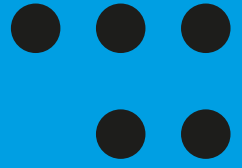
-

=

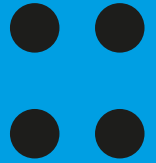
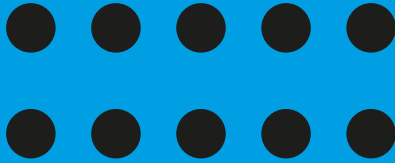
=

||

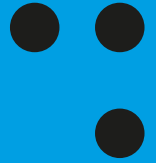
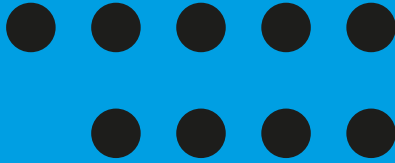
||



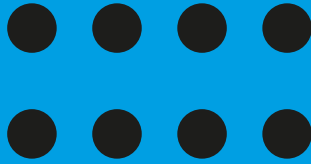
||



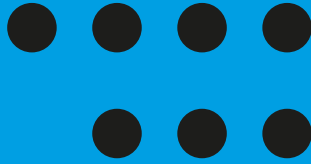
|



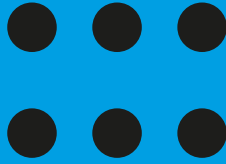
|



+



+



11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

<

>

+




+

=

=

-

-



Karta 1A Kot – szablon pacynki

● Spotkanie z lekturą „Cukierku, ty łobuziel!” / Zwierzęta w domu

Karta 1B Symbole pogody

● Świat budzi się do życia / W marcu jak w garncu

Karta 2 Kokarda w barwach narodowych

● Polska – nasz kraj / Polska – moja ojczyzna

Karta 3 Legenda – elementy do makiety

● Polska – nasz kraj / Legenda o Lechu, Czechu i Rusie

Karta 4 Parasolka – instrukcja wykonania

Karta 5 Parasolka – elementy

● Co wiem o wodzie? / Jesienna słota

Karta 6A Bingo ortograficzne – kartoniki z ó

● Jesień u owadów / Senne mrowisko

Karta 6B Bingo ortograficzne – kartoniki z ś

● Świat budzi się do życia / Ślimak, ślimak, pokaż rogi

Karta 7 Sowy i lis – elementy

● Co można poczuć? / Nocne życie zwierząt

Karta 8 Gra o tematyce bożonarodzeniowej – plansza

Karta 9A Gra o tematyce bożonarodzeniowej – elementy

● Oczekiwanie na święta / Jak obchodzimy święta

Karta 9B Emotikony

● Co można poczuć? / „Aksamitny królik” – rozmowy o emocjach

Karta 10A Termometr demonstracyjny

● Zimowy czas / Zima wokół nas

Karta 10B Żrebak – elementy

● Wieś, miasto, miasteczko / Wizyta na wsi

Karta 11 Ptaki do karmnika – elementy

● Zima i zwierzęta / Dokarmiamy ptaki

Karta 12 Teatr cieni – elementy

● Światło i cień / Teatr cieni

Karta 13 Klaun – kontur twarzy

Karta 14A Klaun – maska

● W cyrku / Czy klaun jest zawsze wesoły?

Karta 14B Litery – okładka

● Przyjaciele Ziemi / Święto liter

Karta 15 Żabka – instrukcja wykonania

● W cyrku / Tłok na arenie cyrkowej

Karta 16 Rozwój żaby – elementy do makiety

● W oczekiwaniu na wiosnę / Życie żaby

Karta 17 Kartoniki z rz

● W oczekiwaniu na wiosnę / Wiosenna burza

Karta 18 Kalendarz obserwacji pogody

● Świat budzi się do życia / W marcu jak w garncu

Karta 19 Ślimak – instrukcja wykonania

● Świat budzi się do życia / Ślimak, ślimak, pokaż rogi

Karta 20 Bocian – elementy

● Co lubimy? / Wizyta u cioci

Karta 21 Jeź, żaba – szablon kukiełek

● Spotkanie z lekturą „Kapelusz Pani Wrony” / Ogród i jego mieszkańcy

Karta 22 Pisanki

● Wielkanoc / Kraszanki, pisanki

Karta 23 Kura – elementy

● Wieś, miasto, miasteczko / W kurniku

Karta 24 Dzbanek

● Wieś, miasto, miasteczko / W warsztacie garncarskim

Karta 25 Segregowanie odpadów – kontenery

Karta 26 Segregowanie odpadów – elementy

● Przyjaciele Ziemi / Dzień Ziemi

Karta 27A Litery – karty od A do G

Karta 27B Litery – karty od H do O

Karta 27C Litery – karty od Ó do Z

● Przyjaciele Ziemi / Święto liter

Karta 28 Wiosenna łąka

● Na łące / Paleta barw

Karta 29 Brelok – instrukcja wykonania

● Rodzina / Moja mama czarodziejka

Karta 30 Gra planszowa – elementy do jej konstruowania

● W świecie dzieci / Zabawy rodzinne

Karta 31 Wakacyjne obrazki – dekoracje na pudełko

● Wakacje tuż-tuż / Wyjazd na wakacje

Karta 32 Pocztówka z wakacji

● Wakacje tuż-tuż / Moje plany na wakacje

Karta 33 Monety

Karta 34 Banknoty

Karta 35A Poradnik „Jak dbać o mózg” – okładka

● Jestem uczniem, jestem uczennicą / Jak się uczyć?

Karta 35B Serce

● Dawniej i dziś / Dla babci i dziadka

Karta 36 Zegar z kukułką

● Czas / Zegar z kukułką

Litery pisane i drukowane

Kartoniki do budowania modelu głoskowego wyrazów (nakrywk)

Tangram / Figury geometryczne

Kartoniki z liczbami od 0 do 10

Kartoniki z liczbami od 11 do 20

Liczmany

